

# 关于举办 2024 长三角校园学生“我的世界”

## 创意挑战赛活动的通知

各有关院校：

以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导，着眼教育强国建设核心课题，以汲取精神力量，教育引导广大学生投身强国建设、民族复兴伟业为主线，坚持课内课外一体、校内校外联动、线上线下结合，为广大学生群体营造积极向上、富有正能量的电竞氛围，引导校园电竞朝着有益、健康方向发展。在建党 103 年之际，由上海市科技艺术教育中心主办，上海市校园电子竞技运动协会、同济大学体育教学部共同承办的《我的世界》创意挑战赛将于 2024 年 9 月至 11 月正式举办。

现将竞赛规程和报名表印发你们，请按竞赛规程的相关规定组织报名参赛。

附件：1.2024 长三角校园学生“我的世界”创意挑战赛竞赛规程

2.2024 长三角校园学生“我的世界”创意挑战赛竞赛规程《参赛报名表》

上海市科技艺术教育中心

2024 年 9 月 6 日



# 2024 长三角校园学生“我的世界”创意挑战赛

## 竞赛规程

为了贯彻落实习近平总书记在党的二十届三中全会上的讲话精神，结合《中共中央关于进一步全面深化改革、推进中国式现代化的决定》中再次强调了教育、科技、人才是中国式现代化的基础性、战略性支撑，必须深入实施科教兴国战略、人才强国战略、创新驱动发展战略，统筹推进教育科技人才体制机制一体改革等内容，在建党 103 年之际，我们以“筑梦，逐梦，共创未来”为主题开展此次创意挑战赛旨在培养学生的历史责任感和使命感，培养学生爱国主义情怀。通过“我的世界”这个平台，将红色基因和科创之路相结合，让年轻一代在电子竞技中感受革命先辈的奋斗历程和国家的强大。利用创意挑战赛的形式，激发学生们的创新思维和创造力，展现他们在电竞领域的独特才华。通过本次赛事，希望能在广大学生群体中营造出积极向上、富有正能量的电竞氛围，引导校园电竞朝着有益、健康方向发展。

### 一、赛事主题

筑梦，逐梦，共创未来

### 二、组织机构

主办单位：上海市科技艺术教育中心

承办单位：上海市校园电子竞技运动协会、同济大学体育教学部

协办单位：同济大学 minecraft 紫晶学生社、复旦大学基岩社、上海交通大

学 minecraft 社、上海震庚信息科技有限公司

### **三、竞赛时间**

2024 年 9 月—11 月

### **四、赛道设置**

#### **(一) 建筑赛道：红色基因**

要求参赛者选取红色场景，将其在游戏中复原，以游戏讲述红色故事，展现革命前辈走过的“路”、留下的“影”、铸就的“魂”，这些红色基因承载历史、记录荣光、启示未来。

具体要求：

1. 选取 1 至 2 个红色场景作为原型，如中共一大会址、中国社会主义青年团中央机关旧址、上海市人民英雄纪念塔、龙华革命烈士纪念馆等全国红色场景。
2. 在游戏中精心打造建筑的每一个细节，确保还原度尽可能高：除了外观，也可以在建筑内部布置相关的展品和说明，让整个建筑更加生动有趣；
3. 提交作品时需附带相关截图和说明，介绍建造过程、作品内涵及作品特色，录制展示视频，帮助评委和观众更好地理解作品。

#### **(二) 科技强国赛道：科创之路**

要求参赛者选取近年来中国的重大科研创新成果，并且在游戏中搭建建筑或场景，以体现新质生产力的特点和内涵，体现中国科技创新的科技成果。

具体要求：

1. 选取上述或我国其他重大科技成果作为原型。如：嫦娥六号着陆月背，“祝融号”巡视火星，“深海勇士”潜龙入海，JF12 高超声速复现风洞科技成果数不胜数。

2. 在游戏中准确还原成果的外观、结构和特点，展现其技术含量和创新性；
3. 可以考虑利用红石电路加入互动元素，让观众能够更深入地了解科技成果的原理和应用；
4. 提交作品时需附带相关截图和说明，介绍建造过程、作品特色及该科技成果的相关内容，录制展示视频，帮助评委和观众更好地理解作品。

## **五、参赛资格**

本竞赛是面向长三角地区（江浙沪皖）各高等院校（含高职院校）及中职中专学校在校在读学生，参赛者应遵守法纪法规，同时必须是已在教育部“全国高校新生录取及在校学生学籍管理系统（数据信息库）”学生学籍注册的在江浙沪皖地区就读的全日制学生；中职中专学校在校在读学生，是在各省、市教育厅（局）学生学籍注册的在江浙沪皖地区就读的全日制学生。

## **六、竞赛办法**

### **（一）赛程安排**

赛事分为初赛和决赛两个阶段进行

1. 每所高校参赛者自行组成团队或个人报名，且一名参赛者只能参与一个项目。每支队伍可有 1 名指导教师，指导老师不得参与作品制作过程。每所学校参赛队伍数不限。
2. 参赛团队或个人需要通过指定方式在规定时间内提交作品至指定平台，作品需明确参赛团队名称和参与赛道，并保留作品原始资料（地图文件等）以供查验。
3. 在参赛者线上提交作品后，比赛组委会将进行初审，并筛选出每个赛道各 6 个作品。进入决赛的选手将于十一月下旬参加线下决赛。

## （二）评选形式

2024年10月20日—10月26日开展作品初审，2024年10月28日-10月31日开展作品复审，2024年11月1日起在上海市学生体育艺术科技教育活动平台“公示”栏中公布决赛队伍名单，在“作品展示”栏中展示复赛作品。

决赛将于11月在同济大学举行，具体以组委会通知为准。

## 七、竞赛规则

### （一）选手规则

1.作品需具有原创性，并符合赛事主题。

（1）红色建筑赛道：与任意不同“我的世界”建筑作品，建筑外可视“方块”结构相同，累计达到50%以上的，失去评选资格。

（2）科技强国赛道：与任意不同“我的世界”建筑作品，建筑外可视“方块”结构相同，累计达到30%以上的，失去评选资格。

（3）由评委组认定，内容有违反法律法规的，或与主题严重不符的作品，失去评选资格。

（4）本条前两款所述，将由评委组共同认定后，方可生效。

2.选手不得利用游戏漏洞，绕过和变相绕过游戏机制。

（1）不得利用漏洞，获取未经许可的权限或者使用需要申请的功能。

（2）不得利用漏洞，产生大量物品或生物。

（3）不得利用漏洞，实施赛事所禁止的行为。

3.选手不得干扰或变相干扰其他选手。

（1）禁止破坏其他参赛队伍的作品。

（2）禁止挑衅、侮辱、攻击、诽谤其他选手。

( 3 ) 禁止利用动作或物品，挑衅、侮辱、攻击、诽谤其他选手。

4.禁止破坏赛事工作。

( 1 ) 禁止扫描、传播、利用平台漏洞。

( 2 ) 禁止伪造，编造或传播虚假赛事公告。

( 3 ) 禁止恶意干扰赛事进行。

5.对违反赛事规定的选手及所在队伍，将视情节予以下列处罚：

( 1 ) 公示警告。

( 2 ) 对违规内容予以清理。

( 3 ) 扣分或取消评选资格。

## **( 二 ) 评分标准**

### **1、预赛评分标准**

主题 20%：作品中含有的红色精神或科技内涵是否与主题契合；

美观 20%：作品与原建筑或科技成果的相似度，包括外观、结构和特点等；

创意 20%：作品在建筑设计和创意方面的独特性和创新性；

技术 15%：作品在《我的世界》游戏中的技术实现难度和技巧；

视频制作 10%：作品在视频制作中使用的剪辑与特效水平；

完整性 15%：作品的整体完成度和细节处理。

### **2、决赛评分标准**

决赛评选标准为初赛分数占 20%，决赛现场分数占 80%

现场评分主要为以下几个方面（各占 20%）：

美观：作品的美观程度，细节与整体的协调性等；

创意：作品在建筑设计和创意方面的独特性和创新性；



精神内涵：作品的主要内涵和精神内核；

现场表现：主要阐述人在现场的表现。

### 3、评分要求

(1) 对于主题不符的作品，不予以其他方面的得分。

(2) ) 评委需根据每一细项给选手打分，对于分差过大的打分，将通过评委及工作人员讨论来决定是否更改或保留。

## 八、奖励办法

1. 初赛每个赛道评出 6 个作品进入决赛，其中红色赛道：一等奖 1 名，二等奖 2 名，三等奖 3 名；科技赛道：一等奖 1 名，二等奖 2 名，三等奖 3 名。并对总排名 30% 的团队或个人颁发鼓励奖。

2. 决赛奖项（两条赛道分别筛选）：

并附获奖团队及指导老师获奖证明。

同时另设优秀指导教师奖项及最佳参赛奖等若干名。

## 九、竞赛流程

### （一）初赛

组织专家对征集作品进行初次评分，以筛掉征集作品中内容与本次大赛主题不符的作品以及不满足基本要求的作品。综合选取各赛道前六名进入决赛，同时对未进入决赛的小组颁发其他奖项，获奖率控制在 30% 左右。

### （二）决赛

决赛将于 2024 年 11 月下旬在线下会场举行，进入决赛的队伍或个人将有六分钟的时间进行展示和创观赛意阐述，届时将由专业评委以及嘉宾进行点评，点评尽量控制在六分钟以内。决赛将开放线下渠道并提供线上直转播。在决出名

次后将邀请评委老师和嘉宾在现场为获奖队伍或个人进行颁奖，并与嘉宾互动。

颁奖结束后将与嘉宾进行 Minecraft 及国内电竞行业发展等相关话题讨论。

注：决赛中途会举办速建比赛以活跃气氛并为选手与嘉宾提供休息时间。

速建比赛将由同济大学 Minecraft 紫晶社提供服务器与基本框架，参与游戏的选手或嘉宾将在规定时间内对其进行还原并细化装饰。

在结束后将按照还原度（50%）和美观度（50%）对其进行评分并为优胜者送上精美礼品。

### （三）成绩公示阶段

决赛后组委会将在网站及公众号上对获奖名单进行公布，并将获奖作品视频剪辑后进行展示。

## 十、参赛办法

### （一）参赛方式

#### 1. 报名渠道：

1.1 报名表需由指导老师签字并盖章，并同参赛作品发送到邮箱：

17985156@qq.com

#### 1.2 视频要求：

视频拍摄器材及视频编辑软件不限。

微视频时长在五分钟内。

视频格式为 MP4，视频画面尺寸不小于 1280\*720，作品文件大小不超过 1G。

可在视频中添加特效、图文字幕、音乐等媒体元素。

### （二）报名时间

2024 年 9 月 16 日—2024 年 10 月 20 日



## 十一、纪律和申诉

### (一) 违纪责任

凡是违反比赛规则，弄虚作假，抄袭以及无故弃赛、罢赛等违反比赛纪律的行为，裁判和组委会将按照规定，视情节轻重予以警告、停赛、通报或取消资格等处罚，情节严重者，依照相关纪律追究责任。

### (二) 申诉

凡是对比赛过程及比赛结果有疑问的团队或个人，需要在项目赛后 24 小时内提交带有团队成员或个人签名的相关申诉材料，过时不再受理。

## 十二、其他事项

### 1.联系方式：

祝老师 18501721029 / 17985156@qq.com

2.视频中禁止有违背社会公德和违反相关法律规定的内容，录制视频时禁止植入广告等商业行为。

3.所有参赛作品，版权归赛事主办方所有，赛事主办方有权进行以后的宣传使用。

4.本次赛事最终解释权归主办方所有，未尽事宜另行通知。

上海市科技艺术教育中心

2024 年 9 月 6 日

# 2024 长三角校园学生“我的世界”创意挑战赛

## 作品参赛报名表

作品名称				
团队及成员姓名				
指导教师				
学校名称			院系及专业	
第一作者信息	姓名		学号	
	身份证			
	通讯地址			
	手机			
	邮箱			
作品简介：				
指导老师意见：				
( 签字盖章 )				
本作品为原创作品，不侵犯任何第三者的知识产权、名誉权或隐私权。参赛作品如涉及著作权、版权、肖像权、名誉权、隐私权等任何相关法律纠纷，其法律责任将由参赛者本人承担，并同意主办方对参赛作品进行资源共享。				
第一作者签名：				
日期：            年    月    日				