



Minecraft 高校联盟

(2022 版)

# 高校 Minecraft 组织调查报告



作者：果仁星的小鹿、吴太疯、Ash

2023 年 1 月 11 日

公开

# 目录

一、前言	4
二、发展现状	4
2.1 Minecraft 高校联盟	4
2.2 已经成立社团的高校 Minecraft 组织	7
2.2.1 西北工业大学学生 Minecraft 创作协会/NPUcraft	7
2.2.2 南京大学 Minecraft 社/NJU Minecraft Organization	9
2.2.3 上海交通大学 Minecraft 社/SJMC	10
2.2.4 复旦大学基岩社/FDCraft (复读世界)	12
2.2.5 东南大学 Minecraft · 六朝松信标社/BCL	12
2.2.6 大连理工大学 Minecraft 社团/DUTCraft	13
2.2.7 燕山大学 Minecraft 同好者协会/YSUMC	14
2.2.8 浙江工业大学 MC 方块社/ZJUTMC	15
2.2.9 同济大学 Minecraft 紫晶社/Amethyst-craft Association (Minecraft 同济)	15
2.2.10 塔里木大学胡杨方块社/TaruCraft	16
2.2.11 山东工商学院 Minecraft 煤炭社/SDTBUcraft	17
2.2.12 沈阳建筑大学筑方 MC 社/SJZUMC	17
2.3 一些发展较为成熟的高校组织	17
2.3.1 联合服/UAS	17
2.3.2 南京工业大学服务器/NJTU	18
2.3.3 西安建筑科技大学服务器/XAUATcraft (仙建世界)	18
2.3.4 华中科技大学服务器/HUstone	19
2.3.5 清华联盟工坊/THUnion	20
2.3.6 西安交通大学像素工坊/XJTUMC	21
2.3.7 小鸡服 (原西安交通大学服务器)/XJcraft	21
2.3.8 中南大学服务器/CSU-MC	21
2.3.9 哈尔滨工业大学服务器/HITmc (击打工艺)	22
2.3.10 山东大学服务器/SDUcraft	22
2.3.11 北京理工大学服务器	22
2.3.12 大连交通大学大海啸 MC 服务器	23
2.3.13 河海大学服务器/HHUMC	24
2.3.14 华南施工方舟帝国/SCAE	24
2.3.15 吉林大学 Mincraft 同好会/JLUCraft	24
2.3.16 西安电子科技大学服务器/XDUcraft	25
2.4 其他高校组织	26
2.4.1 其他高校组织概况	26
2.4.2 其他高校复原工程	27
2.4.3 其他高校组织与 MUA	28
三、发展要素	28
3.1 组织管理人员与组织核心成员的热情程度对组织的影响	28
3.2 学校对于 Minecraft 组织的态度	29
四、发展建议	29

4.1 高校俱乐部应该以复原工程为主要发展方式.....	29
4.2 宽容的招新手段与谨慎的审核标准.....	30
4.3 以责任心和娱乐性作为组织长远发展的考虑.....	31
4.4 建立社团的利与弊.....	31
五、未来与展望.....	32
5.1 高校互联是趋势.....	32
5.2 不能忽视其他沙盒游戏和平台.....	32

## 一、前言

随着现代科技中计算机技术和互联网的发展，现实生活越来越充斥着虚拟化、数字化的元素，2020 年的疫情突袭又加速了这一过程，元宇宙——这种具备新型社会体系的数字生活空间也孕育而生。但是从技术的角度看，元宇宙的发展需要循序渐进，是在共享的基础设施、标准及协议的支持下不断发展的。其实，开放式沙盒类游戏早在发展之初就因为其自由度高、入门门槛低的特点被看作元宇宙的一个极好的表现形式。因此，高开放性的沙盒类游戏正在随着元宇宙的概念逐渐被广为人知——纵使现代科技还无法做到五感的完全交互，但这类游戏仍然为元宇宙的发展带来了无限可能。

同时在新冠肺炎疫情蔓延全球的今天，云参观校园、云毕业典礼的形式越发成为主流。如同济大学 2022 年毕业典礼的云毕业展厅计划，让开放类沙盒游戏成为了此类活动的最大载体，满足了无法自由在校园内游览的同学与老师在线上观赏校园、交互游戏的需要。而 Minecraft 作为开放式沙盒游戏的典型代表，自然也变成了首选的实现平台。

本文将以此款火遍全球的高开放性沙盒游戏为例子，对当下各高校体系中的开放式沙盒游戏组织发展模式进行简单总结研究。

## 二、发展现状

本文通过走访、询问各高校 Minecraft 组织负责人、咨询 MUA 相关人士等方式，了解了当下发展较为正式、氛围较为活跃的几所高校的 Minecraft 组织的发展现状，如西北工业大学的 NPUcraft、南京大学的 NMO、中国民航大学的 CAUCraft、西安建筑科技大学的 XAUATcraft、清华大学的 THUnion、哈尔滨工业大学的 HITMC、华中科技大学的 HUstone、上海交通大学 Minecraft 社等俱乐部。

### 2.1 Minecraft 高校联盟

Minecraft 高校联盟（Minecraft University Alliance，缩写为 MUA，下文简称为 MUA）是一个旨在联合全国高校 MC 爱好者，共同推动高校 MC 生态发展的公益性组织。MUA 创建于 2020 年秋，发展至今已经拥有 70 多所成员学校，涵盖了国内所有地域，遍布大多数省份，包含了主要的 985、211 工程学校和相当数量的其他学校。

#### 官方社团

西北工业大学学生 Minecraft 创作协会/NPUcraft
南京大学 Minecraft 社/NJU Minecraft Organization
上海交通大学 Minecraft 社/SJMC
复旦大学基岩社/FDCraft
东南大学 Minecraft • 六朝松信标社/BCL
大连理工大学 Minecraft 社团/DUTcraft
燕山大学 Minecraft 同好者协会/YSUMC
浙江工业大学 MC 方块社/ZJUTMC
同济大学 Minecraft 紫晶社/Amethyst-craft Association
塔里木大学方块创作社/TaruCraft
山商 Minecraft 煤炭社/SDTBUcraft
沈阳建筑大学筑方 MC 社

PS:本表的排序方式是由各个社团建立时间为基准进行的

### 其他非官方组织和服务器

北京大学 MC 服务器	山东大学服务器
清华联盟工坊	山东科技大学 Minecraft 组织
北京工业大学 Minecraft 组织	青岛科技大学 MC 协会
北京航空航天大学服务器	山东建筑大学 Minecraft 服务器
北京理工大学服务器	齐鲁工业大学网络与高性能计算协会
北京邮电大学 Straitia 服务器	华北水利水电大学 Minecraft 协会
中国农业大学服务器	河南理工大学服务器
北京信息科技大学服务器	河南大学触角动漫社 MC 服务器
天津大学服务器	武汉大学服务器
中国民航大学服务器	华中科技大学服务器
华北理工大学 Minecraft 组织	武汉工程大学麦块同好会
河北金融学院 Minecraft 组织	中国地质大学（武汉）服务器
内蒙古大学 Minecraft 组织	武汉理工大学服务器
大连交通大学大海啸 MC 服务器	国防科技大学服务器
深圳信息职业技术学院服务器	中南民族大学服务器

大连大学服务器	中南大学服务器
吉林大学 Minecraft 同好会	湖南师范大学 HSMC 社群
哈尔滨工业大学服务器	中山大学逸仙学园 Minecraft 矿工同好会
哈尔滨工程大学 Minecraft 协会	暨大 MC 方块社
上海海事大学服务器/海事夜行者	华南施工方舟帝国
上海应用技术大学 Minecraft 服务器	广东药科大学复原项目服务器
程园我的世界同好会/SUESMC	深圳大学服务器/SZUCRAFT
上海科技大学服务器	广州航海学院服务器
南航 MC 爱好者组织	南科大矿工交流群/像素南科
南京理工大学 Minecraft 组织	广西大学我的世界交流群
南京工业大学服务器/NJTU	重庆大学服务器
河海大学服务器/HHUMC	西南交通大学服务器
南京林业大学像素工坊	电子科技大学 mc 社区
信带工艺/NUIST Craft	西南石油大学服务器
方块动力(原南京师范大学服务器)	成都理工大学 Minecraft 组织
南京工程学院校园服	成都大学服务器/CDUMC
泰州学院 Minecraft 组织/BBS	四川电影电视学院共产主义公社服务器
浙江大学服务器	云南大学 Minecraft 社区/YNUMC
浙江水利水电学院非官方科技模组生存服务器/ZJWEU Craft	西北大学服务器
宁波大学服务器	西安交通大学像素工坊/XJTUMC
合肥工业大学空调 MC 服务器	小鸡服(原西安交通大学服务器)
安徽工业大学 MC 服务器	西安理工大学服务器
方块安理会	西安电子科技大学服务器
MC 厦园	西安工业大学仙宫矿艺
华侨大学服务器	西安建筑科技大学服务器
江西农业大学 Minecraft 组织	长安大学服务器

PS:该名单排序方式由教育部发布的院校代码名单进行排序 (ps:中国人民解放军国防科技大学由于不属于普通院校, 因此将其排序为位于湖南地区内高校排序第一的位置)

下文将对统计到的高校 MC 组织进行详细介绍，分为已经成立社团的高校组织、发展较为成熟的高校组织和其他高校组织三类。

## **2.2 已经成立社团的高校 Minecraft 组织**

### **2.2.1 西北工业大学学生 Minecraft 创作协会/NPUcraft**

西北工业大学学生 Minecraft 创作协会成立于 2020 年 9 月，挂靠于软件学院，目前拥有 100 多名社员。社团不仅拥有以西工大复原工程为基础的国家级大创项目，还组织了多次寒暑假社会实践项目，并和校团委、党宣部多次合作，制作纪念日、招生宣传视频。

#### **2.2.1.1 西北工业大学学生 Minecraft 创作协会**

西北工业大学学生 Minecraft 创作协会成立于 2020 年 9 月，挂靠于软件学院，目前拥有 100 多名社员。社团不仅拥有以西工大复原工程为基础的国家级大创项目，还组织了多次寒暑假社会实践项目，并和校团委、党宣部多次合作，制作纪念日、招生宣传视频。

#### **2.2.1.2 西工大复原工程**

西工大复原工程(Project NPU Reconstruction)是西北工业大学学生 Minecraft 创作协会自 2020 年秋发起的在 Minecraft 中复原西工大校园的建筑工程，目前处在二期收尾阶段。工程已经复原了长安校区的星天苑宿舍区、星天苑南餐厅、星天苑北餐、静悟园、数字化大楼、星天苑操场、翱翔学生中心、翱翔广场、翱翔西配楼、通慧园、云天苑宿舍区、云天苑餐厅、教学东楼等建筑的外，尚未有复原友谊校区和太仓校区的计划。

在以 Minecraft 这款开放性沙盒类的游戏中，具备有高端技术支持的高校大学生更能运用自己所学的知识来进行创新发展，西北工业大学的校园复原计划现已成为国家级创新创业项目——基于 Minecraft 的虚拟现实建模技术。协会以游戏的原生元素为基础，带领同学们制作出了以 Java 为底层代码、Blockbench 为模型批量制作软件的快速建模路线，结合无人机自动扫描成像技术，减小了使用常规方法勘测和建模的时间成本以及人力成本，加快了三维建模的制作过程，并用此方法在游戏中制作出了他们的校园。西工大 Minecraft 创作协会主导的复原工程项目已经被学校和地方媒体多次报道，并在老师们和同学们之间具有很高知名度。目前，社团正在与校团委和其他官方机构合作，计划基于已经复原的校园

拍摄一系列短片，可以用于纪念日、毕业典礼、招生宣传等。



基于 Minecraft 的虚拟现实建模技术大创项目



基于 Minecraft 的虚拟现实建模技术大创项目 2

### 2.2.1.3 NPUcraft 与 MUA

MUA 在 2020 年 11 月由新式创筑的信平提议，NPUcraft 牵头成立，从一开始就在高校 Minecraft 圈子中引发了激烈响应。

2021 年 1 月 19 日，由 NPUcraft 主办首次高校联盟联合活动——第一届新年



速通活动（西工大服务器(NPUcraft)，小鸡服务器(XJcraft)，南京大学服务器(NMO)，南京工业大学服务器(NJTU)，中国民航大学服务器(CAUCraft)，西安交通大学服务器(LYXJcraft)，尽管途中遇见种种问题，但最终圆满结束。这是一次大胆的尝试，以 Minecraft 这款带有元宇宙性质的高开放性沙盒游戏为载体，实现了不同地域之间高校学生的互通，为之后的一系列活动以及其他学校 Minecraft 社团的发展奠定了基础。

2021 年 6 月，由 NPUcraft 与 CSU-MC(中南大学服务器)技术合作实现联合大厅初步部署，自此各服互通有无更加便捷。MUA 基于此正在研制高校联合验证系统，未来玩家仅需登录搭载在皮肤站上的账号验证系统，就可以在加入 MUA 的任何一所高校服务器之间自由出入。举个例子，在今天，身在上海高校如同济大学，已经可以借助皮肤站渠道进入如上海交通大学 MC 校园、东南大学 MC 校园、南京大学 MC 校园等江浙沪地区高校 MC 校园。随着服务器技术的提高，联合区域也逐步扩大，并且体现全国高校 MC 社群走向统一的趋势。

## 2.2.2 南京大学 Minecraft 社/NJU Minecraft Organization

南京大学 Minecraft 组织成立于 2014 年 10 月，旨在为南京大学热爱 Minecraft 的同学们提供交流的平台，目前总共有约 100 名活跃成员。已经搭建了探索服、建设服、小游戏服等多个服务器，为玩家提供了丰富的线上活动平台，涵盖内容广泛。

### 2.2.2.1 南京大学 Minecraft 社

南京大学 Minecraft 社成立于 2020 年 12 月，挂靠在计算机科学与技术系，目前约有 20 名活跃社员。由于校方的支持，首次提出成立社团的申请时即通过。依托南大的学科优势以及 Minecraft 本身的内容特点，本社团可以促进包括计算机科学、软件科学、电子、建筑学、地理学、历史学、经济学、社会科学、天文学、物理学等多学科的交流与交叉融合，为同学们提供获取跨专业知识的机会，培养创新思维。社团内有丰富的 Minecraft 相关内容的交流与研讨，也包括建筑、红石、小游戏、红石音乐、烟火、生电、模组等多种多样不同玩法的交流。社团活动丰富，曾举办百团大战、校庆游园会、各类讲座等大型活动，也曾参与动漫社晚会、多校联合小游戏等联合活动。

### 2.2.2.2 南京大学复原计划

南京大学复原计划开始于 2017 年 11 月。南京大学仙林校区的外景除四组团、天文楼附近以及南大科学园、香雪海等建筑外都已复原完成，内景有较多建筑尚未制作。天文台、校门等建筑的外景细节还不够完善。南京大学鼓楼校区仅简单制作了北大楼。南京大学浦口校区、南京大学苏州校区尚未复原。复原计划曾被荔枝新闻采访，被南京大学官方微博、官方微信公众号报道并转发宣传视频。2021 年 2 月，南大同学利用复原工程为背景，制作了舞蹈动画《彩虹节拍》并用于协会招新。



南京大学复原计划

### 2.2.2.3 NMO 与 MUA

NMO 是 MUA 的创始成员之一，其成员在 MUA 内部积极活动，多次参加 MUA 及成员学校组织的活动，是 MUA 不可或缺的重要伙伴。

### 2.2.3 上海交通大学 Minecraft 社/SJMC

上海交通大学 Minecraft 社希望带领具有创新精神的交大同学们深入探讨沙盒游戏背后的机制和文化，将平日所学知识以一种轻松愉快的方式进行应用，潜移默化地锻炼参与者的学科交叉创新能力。为了给喜爱 Minecraft 的交大同学们提供更全面更有效的平台，社团提供了丰富的包含原版生存、模组、小游戏等多个服务器以供选择，并已经搭建了皮肤站和主页。

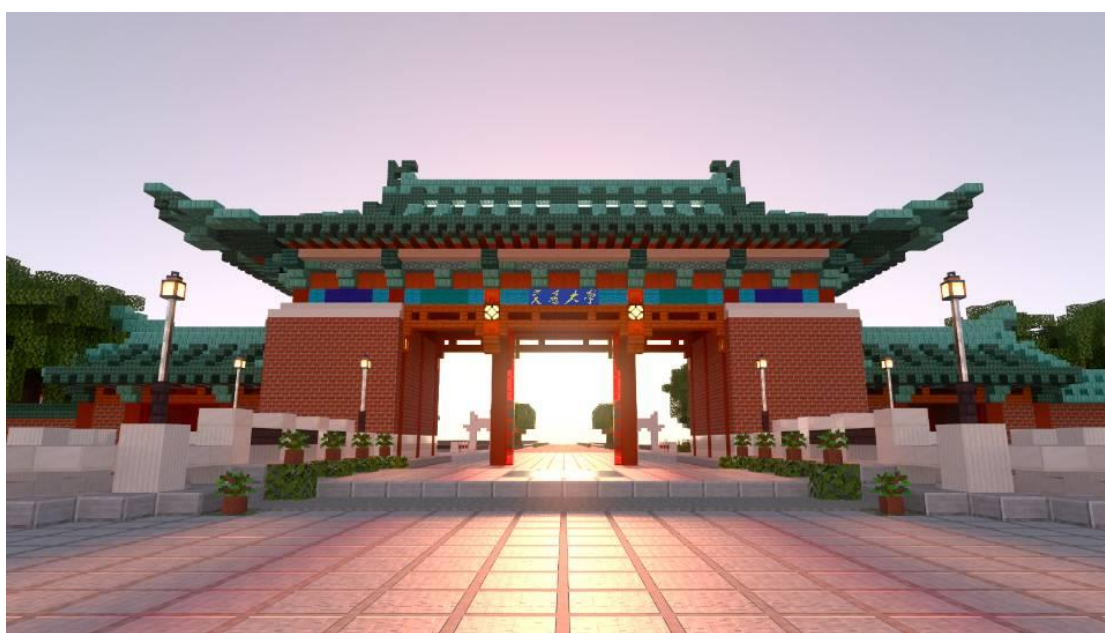
#### 2.2.3.1 上海交通大学 Minecraft 社

上海交通大学 Minecraft 社建立于 2021 年 4 月，是上海交通大学电子信息

与电气工程学院下属的社团，目前活跃成员约 50 人。社团在建立之初就受到了社团总会成员的好评和学校、电院的大力支持。上海交通大学 Minecraft 社的内容曾多次被学校官方账号发布或转载，其中在 2022 年 6 月还于校团委和学生联合会共同举办了 Minecraft 线上毕业典礼，获得了高度评价。SJMC 在暑期学期还参与了学校的第二课堂项目，开设了红石与数字电子技术的课程。通过红石基础、组合电路、时序电路、综合实践四节课程使学生对于在 MC 中实现数电有了了解，并能自主设计基于数电逻辑的红石电路。2023 年 2 月，上海交通大学 Minecraft 社的三位成员，在教育部科技发展中心主办的《中国教育网络》杂志，发表了题为《虚拟校园：方块交大探索与实践》的文章。2023 年春季学期，社团以全校总评第一的成绩获得了五星社团的称号。

### 2.2.3.2 方块交大

方块交大复原项目还原了 50%的闵行校园，基本还原了学校主要建筑。2022 年 6 月在“上交大”微信视频号发布的“方块交大”视频获得了数千次转发，成功宣传了学校的形象。



方块交大复原项目

### 2.2.3.3 SJMC 与 MUA

SJMC 曾多次与西安交通大学、复旦大学、同济大学等学校进行 bingo、速通等 Minecraft 友谊对抗赛，并于 2022 年 5 月、7 月、10 月和 2023 年 1 月四度举办高校小游戏联赛，邀请到了共计 13 所学校和籽岷团队、大橙子参赛，有力地

促进了高校 Minecraft 社区之间的交流。

2022 年 7 月，MUA 在 SJMC 的技术支持下建立了联合皮肤站，各个学校基于一个统一的登录方式从而实现互通不再是梦想！

2023 年 2 月，MUA 在 SJMC 和 CSU-MC 的技术支持下建立了联合大厅，从此各学校可以在联合认证的基础上，通过联合大厅仅需一个账号、一次登录就能在各高校的 MC 服务器之间自由穿梭！

#### 2.2.3.4 历史考古

上海交通大学沙盒游戏社成立于 2011 年，主要涉及 Minecraft 和泰拉瑞亚等沙盒游戏。2016 年初创了方块交大项目，后被上海交通大学 Minecraft 社继承了存档。2018 年因社团注册档案丢失而被注销。

#### 2.2.4 复旦大学基岩社/FDCraft（复读世界）

复旦大学服务器是于 2020 年 12 月发起的面向复旦大学 Minecraft 爱好者的系列多人联机服务器，目前活跃成员数十人。复旦大学基岩社于 2022 年 3 月成立，是一个以 Minecraft 为基础的文化体育类社团。基岩社成立之初衷是围绕 Minecraft，通过建筑美学设计、红石电路设计、皮肤艺术设计、Java 程序设计等方式全面提升社团成员乃至复旦所有感兴趣的同学们的专业知识、艺术修养、先进技术经验等。在当下快速发展的互联网的时代背景下，基岩社将把大学生的学习扩展到课堂之外的地方，与课余文体活动有机结合，全方位创新开展社团工作，让同学们在“追新”的同时，感受到传统文化与现代技术碰撞的精妙美丽。

FDCraft 的复原工程名为像素 FDU 计划(Project Pixel FDU)，开始于 2022 年 3 月。目前已经完成一期工程，包括本部校门、街道、部分教学楼及光华楼的复原。正在进行二期工程，后续工程计划中。

#### 2.2.5 东南大学 Minecraft · 六朝松信标社/BCL

东南大学服务器希望在能够满足学校内 MC 爱好者“一起玩”的诉求的基础上，构建更广阔的专业性知识平台，将建筑、编程等相关进阶性专业知识寓教于乐，潜移默化地培养参与者们的专业能力，以提高社团的总体水平。目前服务器拥有较为成熟的民间社群，并开设最新版生存服务器与插件模组开发服。

##### 2.2.5.1 东南大学 Minecraft · 六朝松信标社

东南大学 Minecraft · 六朝松信标社是挂靠在东南大学党委宣传部的正式学

生社团，成立于 2022 年五月份，目前社团总人数为 70 余人，活跃人数 20 余人。社团自创建以来便获得了多方支持与关注，社团活动曾多次被校内媒体报道。2022 年，社团深度参与了东南大学 120 年校庆中的 Minecraft 校区复原项目，获得了较高的关注度。

#### 2.2.5.2 我的东大

2022 年是东南大学 120 周年校庆，东南大学服务器参与了东南大学党委宣传部计划的东南大学元宇宙项目，MC 校区复原是其中的重要一环。2022 年春，东南大学服务器与知名团队国家建筑师合作建设了东南大学 120 周年校庆校区复原项目“我的东大”，基本复原了东南大学三个校区的标志性建筑。



东南大学 120 周年校庆校区复原项目“我的东大”

#### 2.2.6 大连理工大学 Minecraft 社团/DUTcraft

大连理工大学 Minecraft 社团（DUTcraft）由民间成立的“大连理工大学 Minecraft 同好会”发展而来。“大连理工大学 Minecraft 同好会”于 2020 年 11 月成立，大连理工大学 Minecraft 社团（DUTcraft）于 2022 年成立，组织建立旨在为大连理工大学在校人员与校友中的 Minecraft 爱好者提供一个多样友善的交流平台。组织运营多项服务器，以生电服务器为主，不时开展速通、建筑、

PVP、小游戏等相关活动，尽可能满足各类玩家的基本需求。

社团目前项目为大连理工大学校区复原工程，其中主校区已基本完工，盘锦校区在建，开发区校区待开工。复原工程由玩家自发组织启动并与大连理工大学校友会取得联系得到学校支持，主校区复原成果得到校官方公众号宣传，展现了大连理工大学民间团队力量与学校风采。

### 2.2.7 燕山大学 Minecraft 同好者协会/YSUMC

燕山大学服务器创建于 2022 年 2 月，意在团结燕山大学内喜爱 Minecraft 的人，服务器已经完成了内测。目前燕山大学服务器的三位创始人已经趁着复原计划获得巨大反响的机会在燕山大学于 2022 年 9 月创立了燕山大学 Minecraft 同好者协会。

#### 2.2.7.1 燕山大学 Minecraft 同好者协会

燕山大学 Minecraft 同好者协会成立于 2022 年 9 月 13 日，是燕山大学内以 Minecraft 为核心开展同好活动或专业项目的社团，也是燕山大学第一个被学校官方承认的游戏社团。燕山大学 Minecraft 同好者协会的三位创始人均为 Minecraft 建筑师，所以本身擅长于 MC 建筑，与燕山大学建筑爱好者协会也拥有深度的合作关系。目前，该工程正在持续进行维护和更新，以便与燕山大学校区现状同步。

#### 2.2.7.2 燕山大学复原计划

燕山大学复原计划立项于 2022 年 4 月，结束于 2022 年 12 月 4 日，是燕山大学 Minecraft 同好者协会以 Minecraft 为载体对燕山大学进行的精确复原地图。项目分为两期工程，即东校区原始规划（2022.4-2022.5）和其余部分（2022.10-2022.12），是社内目前最大的 Minecraft 工程，也是目前燕山大学所拥有的最为直观生动的 GIS 工程。燕山大学仍旧在建设新建筑，并对原有建筑进行维护工作，《燕山大学复原计划》将持续跟进复原。

燕山大学 Minecraft 同好者协会一直都很清楚燕大构造易于令人迷路的性质，而新生录取通知书上的地图在直观性和尺度上都无法正常体现燕大的规模。所以协会正在利用《燕山大学复原计划》本身便极为精确生动的特点，尝试与学校合作，为燕山大学提供一个全新的导览系统。



燕山大学复原计划总览

### 2.2.8 浙江工业大学 MC 方块社/ZJUTMC

浙江工业大学 MC 方块社成立于 2022 年 4 月，挂靠于计算机学院，目前拥有 20 名活跃成员。

方块工大项目开始时间 2022 年 4 月。已经还原了操场、周围的山。目前正在建设亚运会在浙工大的场馆板球馆。

### 2.2.9 同济大学 Minecraft 紫晶社/Amethyst-craft Association (Minecraft 同济)

Minecraft 同济成立于 2021 年 9 月 28 日，起因是发起者在同济大学表白墙发文找同好，当日即建群，一周内吸引第一批约 40 人加入组织，现有成员约 110 人，活跃成员约 30 人。

#### 2.2.9.1 同济大学 Minecraft 紫晶社

同济大学 Minecraft 紫晶社是成立于 2022 年 12 月的学术科技类社团，参与了 2022 年同济大学毕业典礼线上会场的搭建以及服务器运营，目前致力于同济大学“元宇宙”校园的建设工作，并与其他高校如上海交通大学，复旦大学，东南大学等共同举办或参加多次活动，建立了深厚的友谊，赢得了多场小游戏比赛的胜利。社团学术氛围浓厚，成员较为活跃，人数处于不断增长的状态，同济大学 Minecraft 紫晶社正逐步将 Minecraft 文化融入高校的学习与文娱生活中，使同学们既可以从游戏中获得愉悦，也可以学到建筑、设计、电信等方面的专业知

识。

### 2.2.9.2 同济“元宇宙”

同济“元宇宙”计划分两步。第一步是以 2021 年秋季学期所建同济大学图书馆为最终目标。第二步是在 CAD 图纸以及实景的基础上，以图书馆为中心的外部扩建。进行到第二步时，与同济大学校宣传部达成一定合作关系，通过同济大学官方微博进行了引流宣传工作，进展较为顺利。



同济“元宇宙”

### 2.2.9.3 Minecraft 同济与 MUA

Minecraft 同济在 2022 年春季学期多次举办了 UHC 活动并邀请 MUA 成员参加。

### 2.2.10 塔里木大学胡杨方块社/TaruCraft

塔里木大学塔河工造服务器（Tarim University，塔里木大学），是一个由塔里木大学校友（在读生及毕业校友）联合组建的 Minecraft 玩家群体，该群体暂由 2020 级校友 Godot 负责运营、管理及组织。截至 2023 年 3 月，组织有正式成员 51 名，预备成员 2 名，均为塔里木大学在籍学生或教职工，有原版生存服、建筑（复原）服各 1 个，支持调配的 VPS 2 台，实体机 1 台，备案域名 1 个，自媒体账号 2 个（B 站、抖音）。

#### 2.2.10.1 塔里木大学方块创作社

塔里木大学方块创作社成立于 2023 年 3 月 25 日，是一个由塔里木大学校友



(在读生及毕业校友)联合组建的学术科创类学生社团,挂靠于信息工程学院团委办公室,社团旨在为成员提供通过 Minecraft 成就自我的平台。社团原创歌曲“梦·筑世界”作为社团主题曲已于 2023 年 1 月 21 日以年度总结的形式在 B 站投稿。

#### 2.2.10.2 塔里木大学校区复原项目

塔里木大学校区复原项目正在进行,预计分为 6 个阶段推进。第 1、2 阶段已经完成了大学生活动中心,逸夫楼,2 号楼,逸夫实验楼,生科楼,生物信息楼,南疆干部培训中心,西区田径场,东区操场、西区学生宿舍综合楼、工科楼、新文科楼、中区小市场等建筑并验收,第 3 阶段处于人员招募阶段。

#### 2.2.11 山东工商学院 Minecraft 煤炭社/SDTBUcraft

山东工商学院 Minecraft 煤炭社成立于 2023 年 4 月 19 日,前身为 2022 年 9 月建立的山商方块同好会,是由山东工商学院校友组织的文化体育类学生社团,目前拥有 20 名正式成员,处于试运行期。下属服务器 SDTBUcraft 二周目 mod 服进行中。

#### 2.2.12 沈阳建筑大学筑方 MC 社/SJZUMC

沈阳建筑大学我的世界同好会始建于 2021 年 12 月 8 日,秉持着召集我的世界爱好者,为建大我的世界圈子提供良好交流环境的初衷,建大 MC 俱乐部 QQ 群就此诞生,随着人员规模的壮大,组织者小队积极开展线上服务器平台,从交流群变为有服务器支撑的民间组织。服务器已经获取独立公网 ip,具备实体机服务器。如今沈阳建筑大学筑方 MC 社已于 2023 年 4 月 21 日成立,挂靠于建筑与规划学院。

### 2.3 一些发展较为成熟的高校组织

#### 2.3.1 联合服/UAS

高校联盟联合服(University Alliance Server, UAS)成立于 2021 年 7 月,是高校联盟直属服务器,不隶属于任何一个成员服务器或高校组织,现在处于三周目。联合服的发展历程与整个联盟的发展息息相关,前两周目均因为没有足够的人力与活跃度先后夭折。在联盟迈入第三阶段后,联合服的发展有了足够的人力,技术和活跃度保障,正式开始了划时代的第三周目。在新技术骨干们的辛勤耕耘下,联合服逐渐发展成为联盟中最顶尖的技术向服务器之一。高度自主设计

的工业设施，独具特色的建筑群，强大完善的服务器技术保证，让联合服的发展越发稳健。现活跃成员 5-10 人。

联合服致力于给苦于没有学校组织或学校组织未加入联盟、校服不能施展自身技术力的高技术力玩家提供一个合作建设的平台，同时尽力发展成为联盟中最顶尖的技术生存服，向业内展示联盟的技术实力。

联合服现采用以正版验证为主的多重验证模式，同时支持各大高校皮肤站与 MUA 联合皮肤站。



联合服议会会舱

### 2.3.2 南京工业大学服务器/NJTU

南京工业大学服务器起源于 2019 年 7 月左右的云毕业典礼热潮时期，目前隶属于南京工业大学信息管理中心 Mars 工作室，活跃成员 10 人左右。

NJTU 在 2020 年 5 月曾经计划复原并实施复原工程“南京工业大学《我的世界》云毕业典礼”，目前已经复原了天宝阁、博学楼、沉毅楼。

NJTU 是 MUA 的创始成员之一，并在 MUA 两年的发展历程中积极建言献策，还多次参加 MUA 及成员学校组织的活动，对 MUA 的整体发展有很大的贡献。

### 2.3.3 西安建筑科技大学服务器/XAUATcraft（仙建世界）

西安建筑科技大学服务器成立于 2021 年 4 月，目前挂靠在校内社团 iOclub，共同发展。这一年来 XAUATcraft 从 10 人小群发展到 300 人大群，从单个生存服

务器，发展成集合生存、建筑小游戏于一体的群组服务器。

西安建筑科技大学复原工程一期工程于 2022 年初疫情封校期间完成，已完成草堂校区教学区复原，包括学府城和图书馆两块区域，并被学校官方转发，至今为止已有 1.8w 播放量。

XAUATcraft 一共举办过 19 次大型活动，邀请了多所学校，并与 XJcraft、CSU-MC、XDUcraft、NPUcraft 等服务器联合举办过多次小游戏活动。



西安建筑科技大学复原工程

#### 2.3.4 华中科技大学服务器/HUstone

华中科技大学服务器成立于 2020 年 1 月底，是一个由华中科技大学校友（含在读生）带领组建的原版 Minecraft 玩家群体，并拥有、运营和维护 HUstone 服务器。该群体不属于任何华中科技大学的社团或其它学生组织。现有成员 60 人，活跃成员约 15 人。

MC 还原华中大开始于 2020 年 4 月，期初采用生存模式建造，并完成了东九教学楼，东操场，韵苑学生食堂，西十二教学楼。2022 年 5 月决定转变策略，吸取之前的教训，改为创造模式，目前正在加紧建设韵苑宿舍区，东操场，东球场，东十二教学楼，紫菘宿舍区，西区生活区。希望秋季能完成一期建设工作，让 MC 中的华中大跟大家见面！

2022 年寒假 HUstone 策划并带头开启了高校接力生存活动，现已有十多所高校报名参与。整个活动以学校为单位，将会以系列视频的形式逐集跟大家见面！



MC 还原华中大(建设中)

### 2.3.5 清华联盟工坊/THUnion

清华大学学生联盟工坊（THUnion）成立于 2019 年 12 月，是清华大学学生次世代动漫社下属的 Minecraft 自治同好会，目前成员超过 300 人，活跃成员 30 人，并拥有自己的 wiki 主页和 b 站官号。除了纯净生存主服外，THUnion 也不定期开展小游戏、建筑大赛、定向越野等活动。



THUnion 生存复原二校门

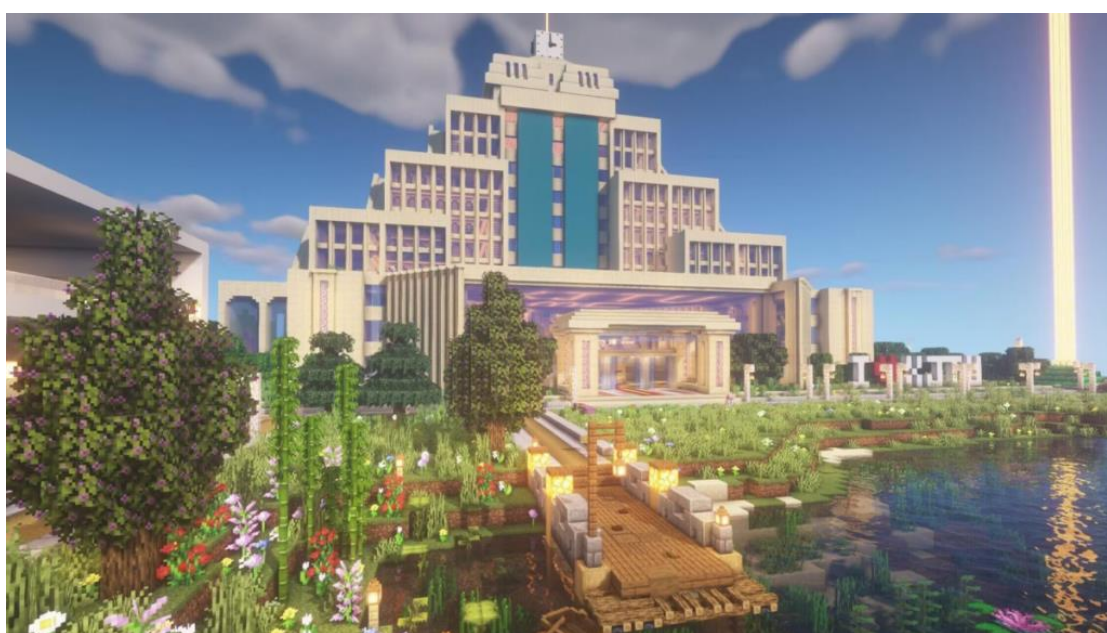
THUnion 目前没有大规模的复原计划，已经复原了二校门、大礼堂、何添楼、

“C 楼”，其中生存复原二校门在清华大学学生次世代动漫社的社庆活动中进行了展示。

### 2.3.6 西安交通大学像素工坊/XJTUMC

西安交通大学像素工坊成立于 2021 年，旨在招揽学校优秀 MC 爱好者进行建筑、插件、模组、实验、企划等创作，做出西交品牌，西交特色。XJTUMC 主干团队由来自少年班和拔尖班，目前活跃成员约 20 人。目前已经完成了钱学森图书馆、中楼、北门、主 E 楼的复原。

其前身 LYXJcraft 曾参与 MUA 早期活动。



钱学森图书馆

### 2.3.7 小鸡服(原西安交通大学服务器)/XJcraft

XJcraft，原本含义为西安交通大学的服务器，后来服务器脱离了学校，逐渐演变成为了小鸡服。服务器的宗旨是在服务器中最大限度的还原单机体验，并提供交流的平台。现周日始于 2013 年 10 月 26 日，为 XJcraft 的第三周日，服务器版本跟随更新。

XJcraft 是 MUA 的创始成员之一，并在 2021 年举办了多次联合活动，邀请到多所高校服务器参加。

### 2.3.8 中南大学服务器/CSU-MC

中南大学服务器成立于 2021 年 5 月，活跃成员近 20，目前仅作为学校地下兴趣组织存在。在 2021 年校团委的迎新直播中，提供了 MC 逛中南校园节目的技

术与建筑支持（华科校团委也参与了此次活动）。

“MineCSU”复原工程是建立中南大学兴趣组织的契机，最初由校内一位同学建造，目前复原了四栋教学楼。宣传视频发布于 2021 年 5 月 20 日，通过校内表白墙等途径有所推广。

2023 年 2 月，MUA 在 SJMC 和 CSU-MC 的技术支持下建立了联合大厅，从此各学校可以在联合认证的基础上，通过联合大厅仅需一个账号、一次登录就能在各高校的 MC 服务器之间自由穿梭！

### 2.3.9 哈尔滨工业大学服务器/HITmc(击打工艺)

哈工大 MC 组织在 2020 年寒假因为对复原工程的热情而将同学们聚集到一起，后建立了稳定的服务器，目前活跃成员 15 左右。

复原工程“我的哈工大”完成于 2020 年 6 月，并得到学校官方转发。复原工程从立项到发布视频前后仅历时三个月，体现出同学们无与伦比的热情和动手能力！

### 2.3.10 山东大学服务器/SDUcraft

山东大学服务器于 2021 年 10 月创建，是一个面向山大一校三地所有山大人的 Minecraft 交流平台。

山东大学 Minecraft 复原计划发起于 2021 年 2 月，复原计划小组的成员一共 30 人左右，分别来自于一校三地八大校区。还原计划的目标是用 MC 的方式来保存当前可能会被改变的八大校区格局以及相关记忆，并为百廿校庆献礼。经过 8 个月的努力，还原工程已经有了阶段性的成果。在百廿校庆的前夕，山大官方 b 站账号发布了 120 周年校庆庆祝视频。视频的主要特点是利用雕刻工艺等模组尽量提高建模精度；利用 Blockbuster 等模组来增加叙事和动画元素；通过将所有校区都囊括在内来展现学校的整体风貌并让每一个校区的校友和同学都能通过视频找到归属感。第一阶段的还原工程暂时告一段落，SDUcraft 期待未来有新的机会能启动更为完善的新一轮还原计划。

### 2.3.11 北京理工大学服务器

北京理工大学服务器成立于 2021 年 8 月，目前挂靠在北京理工大学网络开拓者协会下，是校内现存的仍在活跃的最久、最大的公益服。

为迎接 80 周年校庆，北理工的同学从 2020 年 6 月起，历时四个月，复原了

一座 MC 中的北理工，包括中关村校区和良乡校区。



MC 中的北理工

### 2.3.12 大连交通大学大海啸 MC 服务器

大海啸 MC 服务器是大连交通大学海啸计算机协会所属的 MC 服务器，于 2019 年 5 月首次开服，成员数目 215 人。目前大海啸 MC 服务器已经进行到第 18 周目。

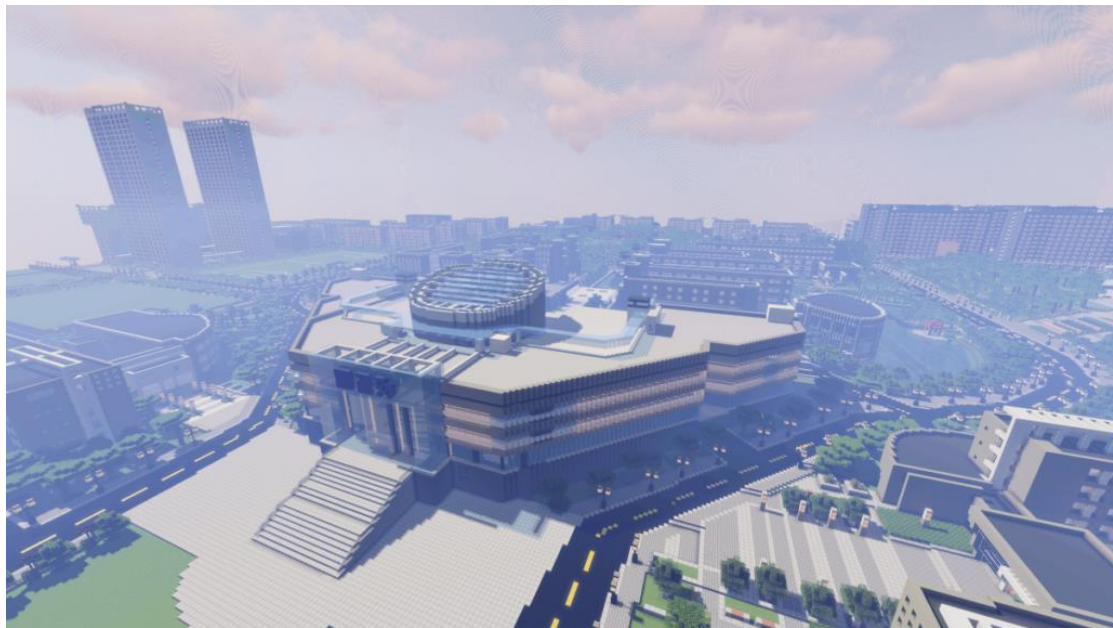
云交大计划开始于第 5 周目 2020 年 3 月，通过学校建设图纸与谷歌地球进行 1:1 的 MC 图纸绘制，在 30 余名同学的努力下历经一个月的建设后全面完工，并在疫情期间同学们不能返校的情况下，在 MC 服务器举办了线上毕业典礼。目前已完成全部校区与建筑的复原建设。



### 2.3.13 河海大学服务器/HHUMC

河海大学服务器成立于 2022 年 2 月，目前作为兴趣向群聊组织存在，活跃成员十人左右。

河海大学江宁校区复原工程于 2020 年暑期单人开始建造，2021 年暑期完成，已制作视频上传 b 站并公开存档。



河海大学江宁校区复原工程

### 2.3.14 华南施工方舟帝国/SCAE

华南施工方舟帝国是一个爱好者的交流平台，成立于 2015 年 3 月，现挂靠在电竞社名下，作为 Minecraft 同好群宣传。组织共历经十一个周目，宗旨是自由联合。组织的主体成员是华工学生，外加来自五湖四海的高校同学，服务器由各位有能力的成员提供。初始的第一个服务器于 2015 年创建，目的是复建华南理工大学五山校区正门。之后因为太多人跑去玩方舟，所以群组织正式改名为华南施工方舟帝国。现如今提供科技、冒险、生电等多种服务器。

### 2.3.15 吉林大学 Mincraft 同好会/JLUCraft

吉林大学 Mincraft 同好会成立于 2015 年 1 月，秉持着“求实创新，励志图强”的校训精神，多年来持续招募热爱 MC 的吉大校友，至今已经有 300 多位玩家，其中活跃玩家超过 70 人。七年间我们一起建设了包括纯净生存、mod 生存、建筑等多种游戏方式，而且基于 java 和基岩两大版本的多个服务器。





吉大生存服第 7 周目

### 2.3.16 西安电子科技大学服务器/XDUcraft

西安电子科技大学服务器正式成立于 2021 年 9 月 12 日，是西安电子科技大学 Shining 动漫社下属的 Minecraft 组织，目前群成员约 400 人，活跃人群约 40 人。目前已经建立了皮肤站、b 站官号，并且建立了下属的服务器运维部门和视频制作部门。在除了已经进行到 5 周目的生存兼校园复原服务器“你的西电”外，还拥有诸多的小游戏服，模组服，跑酷服提供游玩。



“你的西电”

西电的校园复原历史较为悠久，在 2014-2015 年，就有先辈进行了校园复原并且复原完成，这造就了我们的第一张校园复原地图“我的西电”。该地图目前正在用于小游戏“饥饿游戏”的地图，玩家反响良好。但是“我的西电”的地图的版本为

1.7.10, 实在过于永久, 为了顺应 Minecraft 的版本更新, 我们开启了复原 2.0, 也就是“你的西电”。“你的西电”采用纯生存模式, 在前期进行生电开荒, 后期将开始各类校园建筑的建造, 目前仍在前期开荒过程中。

XDUcraft 已经成功举办了四届 XDUcraft 击剑大赛, 该项目主要考验玩家的 PVP 技巧。在第四届击剑大赛, XDUcraft 将服务器开放给了 MUA。同时, XDUcraft 正在负责 MUA 小游戏服务器的运营, 服务器的内容较为丰富。

## 2.4 其他高校组织

### 2.4.1 其他高校组织概况

中国民航大学服务器/CAUCraft 成立于 2020 年 9 月, 目前活跃成员约 20 人。CAUCraft 是 MUA 的创始成员之一, 多次参与 MUA 重大事务决定和技术研发。目前正在研发 MUA 联合认证体系, 该体系未来可使 MUA 成员高校的玩家具拥有受信任的身份, 并可以在成员高校服务器之间畅行无阻!

南航 MC 爱好者组织/NUAAcraft 创建于 2020 年 3 月底, 目前活跃成员 20+。服务器重视生电发展, 并拥有众多大佬。服务器内有完整的生电体系和后勤保障体系。

国防科技大学服务器成立于 2021 年 5 月, 目前进行到三周目, 大概 10 个活跃成员。

暨大 MC 方块社/JNUcraft 成立于 2021 年 8 月, 挂靠在暨大无名动漫社, 目前活跃成员 7 人。

中南民族大学服务器/Earth Of Us 社区版成立于 2021 年 8 月, 活跃成员 10+。

武汉理工大学服务器/WHUTcraft, 是一个由武汉理工大学校友(在读及毕业校友)联合组建的非官方的 Minecraft 玩家群体, 成立于 2020 年 11 月。该群体不属于任何武汉理工大学的官方或个人性质的社团, 协会或其它学生组织。

西北大学服务器/NWUcraft 的交流群建立于 2021 年 12 月, 活跃成员 10 以内。

中山大学逸仙学院 Minecraft 旷工同好会/DoubleDuckMC 创建于 2020 年 11 月 26 日, 活跃成员约 20 人。

天津大学服务器/TJUUS 是成立于 2020 年 11 月的天津大学校内民间 mc 组

织，主要面向校内 mc 玩家，依托 TJUUS 服务器这个平台进行 mc 的交流。目前有成员一百余人，其中有十余名较为活跃的成员。日常活动为 mc 纯净生存服务器的建设，在重大节日以及比较有纪念意义的日子会举办一些特殊的娱乐性质的活动，并制作视频进行宣传。

北京邮电大学服务器/BUPT-MC 创立于 2021 年秋季，创立以来，成员稳步增加，群内成员 180 多人，群内讨论氛围浓烈。服务器一周目内各路大佬的各种建筑和机械令人惊叹，地图大小已达 10G。鉴于一周目同学们对红石机械和建筑的兴趣，二周目将主要发展生电方向。准备于 2022 年秋季开学筹办社团。

厦门大学 MC 同好会成立于 2020 年 9 月，开设于会长私人服务器上。

#### 2.4.2 其他高校复原工程

南航的同学在 2022 年春季学期成功复原了天目湖校区“像素湖区，云端启航”，并成功申请了社会实践。

MC 厦园复刻项目开始于 2020 年暑假，视频于 2021 年 4 月百年校庆之际发布。截至视频发布，已复原群贤楼群，嘉庚楼群，演武场，芙蓉湖等。



MC 厦园

暨南大学的校园复原工程“暨大珠区校园展”开始于 2021 年 10 月，已经还原了 50%的珠海校区，包括操场，教学楼，行政楼，宿舍楼，体育馆，游泳馆，以及部分街道和校外景。该项目还参加了 2022Minecraft 新春会，获得一致好评。

中南民族大学复原了学校的双子图书馆(是全国最高的图书馆哦)。

中山大学服务器有群友以个人身份进行的复原工程，截止目前已复原了中山大学珠海校区的天琴中心等数幢常规建筑。

### 2.4.3 其他高校组织与 MUA

仅列举部分近期加入 MUA 的高校组织。

2021 年 4 月，天津大学服务器加入 MUA。

2021 年 8 月，中南民族大学服务器加入 MUA。

2021 年 9 月，南航 MC 爱好者组织加入 MUA。

2021 年 10 月，暨大 MC 方块社、西安电子科技大学服务器加入 MUA。

2022 年 2 月，武汉理工大学服务器、中山大学服务器、北京邮电大学服务器加入 MUA。

2022 年 3 月，西北大学服务器加入 MUA。

2022 年 5 月，燕山大学服务器加入 MUA。

以上多所学校都曾参与包括联合服、小游戏联赛、接力生存、社会实验在内的 MUA 事务与活动，在 MUA 内积极活动，贡献自己的一份力量。

## 三、发展要素

通过对不同高校 Minecraft 组织的发展过程的调研，我们不难看出，组织向好发展离不开两点要素：一个是组织管理人员或组织核心成员的热情程度，一个是学校或学院对于该组织的态度。前者决定组织大小与成员积极性，后者决定组织寿命。

### 3.1 组织管理人员与组织核心成员的热情程度对组织的影响

作为一款发展多年且受众较多的高质量游戏，Minecraft 的游戏操作与管理已经变的极为大众化，对于绝大多数是 12 岁以上尤其是有高校本科文化素养的人来说，掌握 Minecraft 这款游戏的开服技术已经变为了一件非常简单的事，简单到教学视频甚至只有不到六分钟。而且在 MUA 已经成立的前提下，各高校组织遇到的问题都可以共同交流解决，因此无需担心开服方面的困难。因此，决定服务器发展水平的主要因素在于组织管理人员——即服主或服主们的热情程度，他们的所作所为都在影响着整个组织成员的积极性。

举几个例子，南京大学的 aircraft 同学引领着南京大学 Minecraft 组织的

发展，上海交通大学的 ff98sha 同学引领着上海交通大学 Minecraft 社的发展（这里并没有否认组织中其他同学贡献的意思）。这些同学的存在，确确实实的影响着本校学生参与活动、设计建筑、编写代码的积极性，起着不可替代的领头羊的作用。以上事实证明 Minecraft 组织管理人员对于组织的确确实起到关键而又正面的作用。

因此，一个发展良好的俱乐部少不了核心成员，以一个 Minecraft 服务器为例，核心成员至少要有 2-10 人，根据其特长可进行细致划分。在目前来看，各服的服主、交流群群主或主要建筑参与者都可以成为各服的话事人，而不仅限于玩生存模式的玩家。

### **3.2 学校对于 Minecraft 组织的态度**

在 2020 年之前，Minecraft 俱乐部与其他电子游戏俱乐部一样，不受各大高校的重视。但伴随着国内相关产业的正规化，尤其是各大高校氛围的变化。再加上受疫情影响，各高校对于线上活动愈发重视——如线上校庆活动、线上毕业典礼等等。从 2020 年开始，各校掀起了一波利用 Minecraft 进行学校复原的热潮。数据显示，某校学生复原学校的视频往往能在网上获得很高的关注度，甚至受到学校官方的关注。而随着学校对该项目的越发重视，西北工业大学的复原工程由于其建模路线的特殊性成为了国家级创新创业项目、中国传媒大学的复原甚至成为了其院的特定科目、东南大学党宣部斥资九万八千元立项东南大学复原工程。这一系列变化增加了学生们对于复原学校和 MC 的热情，从原本的为爱发电（自己掏钱租服务器）模式逐渐转变为了学校出资支持的正规发展渠道。而资金的提供使得同学们不用为服务器资金以及社团活动支出发愁，从而提高了同学们的热情程度以及 Minecraft 俱乐部的寿命。

## **四、发展建议**

### **4.1 高校俱乐部应该以复原工程为主要发展方式**

从 2020 年突发新冠疫情开始，在全世界范围内就掀起了利用互联网平台创作开发的热潮。其中，Minecraft 作为全世界最受欢迎的沙盒游戏，自然也成为了众多创作者实现创意的最佳平台。对 Minecraft 玩家群体来说 2020 年的年度关键词一定不能缺席“复原工程”。从全国大范围封城的那一天起，大家的现实生活被按下了暂停键。但是 MC 的玩家社区可谓是暗流涌动，其中有一部分人就

开始复原自己母校。哈工大、南大、南工、北理的复原视频相继问世，又一年后，山大、上交；又过半年，西建、暨大、西工大、东大。其中有现场立项，爆肝几个月立马出成果的；也有厚积薄发，在过去三四年时间里暗暗积攒进度的。现在又有多少高校立项，又有多少复原视频会在某个宁静的夜晚突然出现在你的热搜...

以目前的形式来看，高校 Minecraft 组织通过与学校合作或自己进行校园复原工程可以更加容易地正规化发展。通过复原工程，可以让学校对 Minecraft 组织有更高的关注度与支持。相关氛围越开放的学校对于此类项目往往有着越高的关注度。而设计、传媒和计算机相关专业由于其领域相关更容易关注此类项目进程。一个学校如果拥有此类学院或专业，Minecraft 组织就更容易获取支持，对于一个组织的发展帮助就更大。复原工程往往也是 MC 得到非玩家群体关注的最佳出发点，这也是本次本文重点调查，并在报告中把复原工程单独列为一个模块的原因。

但是，复原工程也只是众多发展因素中的一个，一个高校组织能否发展壮大还取决于诸多因素。成员的投入热情、管理人员的战略眼光、学校官方部门的支持是其先决条件。尽管复原工程是一个非常好地出发点，但是缺乏了其他条件也不能使一个高校组织良好发展。如哈工大在 2020 年夏就完成了复原工程，但是由于种种不利条件其爱好者团体一直未能成功建社。

通过对各个学校的调研，本文认为各个学校的发展策略还是要灵活思考，取决于具体情况。复原工程的收益很大，但其成本是需要相对集中的人力和集中的时间段。校区少，学生集中的高校就具有天然优势。校区较多的高校如国科大，不仅没法集中力量进行复原工程，甚至连建立爱好者组织都困难重重。在这里提供几条思路：西工大的 Minecraft 创作协会在进行复原工程之余，每年还会定期举行基于 Minecraft 红石的电子电路比赛；南京大学的同学以已经还原的校区为背景制作 MC 动画；哈工大的开发者开发了多款插件和 Mod。因此组织者在前期计划时要量力而行，如果暂时没有进行复原工程的能力，不妨退而求其次，优先考虑较为容易的发展方向。

#### **4.2 宽容的招新手段与谨慎的审核标准**

有些组织缺少优秀的建筑师，于是便费尽心思的去招募建筑师，而忽略了其

他新人，其实绝大多数优秀的建筑师都是从新手一步一步成长起来的。因此在招募新人的时候，应该做到对本校同学应招尽招，对外校同学或社会成员招募时尽量做到知根知底，在准备好备用方案的前提下招募。而对于准备吸纳为组织核心成员的玩家，要注重使用更加谨慎的审核，主要把关方向应该放到玩家的责任心和道德素养，而把其能力放到次要位置。

### 4.3 以责任心和娱乐性作为组织长远发展的考虑

一般情况下，在初期的组织更相当于一支特种部队，因为往往只有这个游戏的骨灰粉和高玩才能在这个时期找到或自己创建组织，此时的主要内容可能是代码编写、建筑等创作。这类玩家在日后一般会成为一个服务器的服主或者管理，从而主导一个服务器的发展方向。但是一个服务器能否稳定存续的关键在于能否找到合适的继任者。现如今开服非常容易，技术已经不应该是一个继任者的首要衡量标准，而应该去考虑一个候选者是否足够负责任。MUA 的有几个成员学校的服务器就因为未能及时找到负责任的继任者而导致组织发展断代。

而发展到了一定规模，组织内会有很多初学者。他们往往缺乏时间或技术，此时讨论过于深入的东西并不能激发起他们的兴趣，而只能让这些人产生崇拜或反感的心理，从而感受不到游戏的乐趣，容易在接触早期就退出。因此此时应该在规划中考虑游戏性，如小游戏。可以根据本校学生的休息时间给小游戏设置一个合适的举办周期，并根据成员和民意不断更换小游戏的类型和难易程度，在一次或多次小游戏后进行总结，奖励表现优异的参赛者，由此让组织成员都能得到良好的体验。建筑、红石、PVP、速通等方向也可以基于此思路考虑。

### 4.4 建立社团的利与弊

建立社团有两个主要好处：方便招新与方便获得学校支持。一个学校的学生社团可以以正规的方式在社团博览会等场合公开招收新成员，在学校媒体上公开宣传，从而保证稳定的新人来源。学校的支持主要有：社团的活动经过学校官方机构的宣传会大大增加曝光度，起到  $1+1>2$  的效果；某些学校会给予社团活动经费；学校的机房可以提供服务器支持或资源倾斜。

但是据本文的调查情况，对于绝大多数组织来说建立社团并不是一件容易的事。学校整体态度是一个很重要的影响因素，可以从目前 MUA 成员高校的社团建立情况和组织发展状况看出学校氛围和地域有着一定的相关性。建立社团之后势

必要处理一些学校对社团的管理要求，例如每学期的活跃度，每年招新人数等必须要满足最低条件，社团才能不被注销。虽然目前 MUA 没有出现过成员社团被注销的情况，但是相信不少人可能都听说过学校的某些社团因为种种原因而被降级或注销的经历。

基于现实情况考虑，有不少 MC 组织都选择挂靠在学校的某个社团之下，而不单独建社，这种方案综合了两方的优点，不失为一种选择。因此本文建议，请综合慎重考虑是否要建立社团，包括对组织整体发展的影响和对个人时间精力的影响。从 MUA 的角度出发，我们希望分享更多关于建立社团的经验，鼓励各高校学生带领自己学校的 MC 组织更进一步正规化发展。

## **五、未来与展望**

### **5.1 高校互联是趋势**

从 MUA 的发展历程来看，各高校玩家大都是倾向于和其他具有相似属性的群体相互交流。MUA 首先是一个具有社交属性的平台，在这里可以充分获取各高校组织的信息和动向，近而以正式或非正式的方式一起游玩、举办活动，甚至完成难度更大的项目。在以前，我们从未想过有朝一日可以基于联合验证的方式，通过联合大厅，登录到联合生存服。而在现在这一切都成为可能。

在疫情时代，互联网产业的活力被充分调动。逐渐地，我们会发现地域和地域之间的交流、组织和组织之间的联合正在慢慢成为一种趋势。身在这股浪潮中的我们如果选择去推动它，高校与高校之间的互联就会在未来形成一股不会被轻易扭转的合力。

### **5.2 不能忽视其他沙盒游戏和平台**

在与各成员学校的玩家交流时，我们发现，喜欢游玩 Minecraft 的玩家，往往对其他同类型沙盒游戏也有非常大的兴趣。以 Minecraft 本身为例，主要分为 Java 版和基岩版两个版本。现如今 MUA 的成员主要选择的是 Java 版本。但是我们能看到近年来由于基岩版版本的便携和易入门等特点，新玩家中主玩基岩版的比例正越来越大，各类比赛、赞助、开发者也越来越青睐基岩版。这两个版本在沙盒游戏的“沙盒性”上并无本质区别，因此本文认为未来 Minecraft 基岩版同样是值得发展的一个方向。

其他沙盒游戏同样值得关注。南大和上海交大就曾举办过泰拉瑞亚的活动，



MUA 的社会模拟玩家还曾在群星中举办过小型社会模拟。沙盒游戏有一个相同的特点就是高自由度，因此具有创造性的玩家往往也不拘泥于 MC 一个游戏，而是会结合各个沙盒游戏的长处，达到实现自己创意的最终目的。

对于建筑群模拟来说，《城市：天际线》在城市规划和交通运输方面具有天然的优势；对于疾病传染模型，《瘟疫公司》反而是最适合的游戏；对于军事沙盘模拟，《武装突袭》又是一个十分不错的选择。建议玩家在构思实现方式之初要灵活思考，不一定仅局限于 Minecraft 作为实现平台，组织活动时也可以考虑结合其他平台。