



Minecraft 高校联盟

# 中国 Minecraft 高校联盟 简介



作者: ff98sha

2025 年 2 月

公开



# 目录

一、前言 .....	1
二、背景介绍.....	1
2.1 Minecraft 简介 .....	1
2.2 Minecraft 与中国青年 .....	2
三、Minecraft 高校联盟概况.....	4
四、主要成果.....	4
4.1 “我的三星堆世界” 青年展播征集活动.....	4
4.2 世界元宇宙大会：教育元宇宙论坛×中软卓越杯 .....	5
4.3 长三角校园学生“我的世界”创意挑战赛 .....	5
4.4 2024 年像素沙盒数字孪生学生社团交流会 .....	6
4.5 高校复原工程联合视频.....	7
4.6 联合认证与联合大厅.....	8
4.7 高校小游戏比赛.....	9
4.8 “方块元宇”项目 .....	9
五、代表社团简介 .....	11
5.1 西北工业大学学生 Minecraft 创作协会 .....	12
5.1.1 西工大复原工程 .....	12
5.1.2 社团其他成果.....	13
5.2 南京大学 Minecraft 社 .....	14
5.2.1 “像素南雍”复原工程 .....	14
5.3 上海交通大学 Minecraft 社 .....	16
5.3.1 “方块交大”虚拟校园项目 .....	17
5.4 复旦大学基岩社.....	18

5.4.1 复原工程——像素复旦计划.....	19
5.5 东南大学 Minecraft-六朝松信标社 .....	19
5.5.1 校园复原工程.....	20
5.5.2 社会实践项目.....	20
5.5.3 第二课堂.....	21
5.6 燕山大学 Minecraft 同好者协会 .....	22
5.6.1 燕山大学复原计划 .....	22
5.6.2 燕山大学线上平台 .....	23
5.6.3 社团发展方向.....	23
5.6.4 其他项目 .....	24
5.7 同济大学 Minecraft 紫晶学生社团 .....	24
5.7.1 同济大学校园复原工程 .....	24
5.8 山东工商学院 Minecraft 煤炭社.....	27
5.8.1 “元山商”校园还原工程.....	28
5.8.2 更多趣味活动.....	28
六、相关链接.....	30

# 一、前言

随着现代科技中计算机技术和互联网的发展，现实生活中虚拟化、数字化的元素不断增加，元宇宙——这种具备新型社会体系的数字生活空间也应运而生。但是从技术的角度看，元宇宙的发展需要循序渐进。元宇宙是在共享的基础设施、标准及协议的支持下不断发展的，是 5G 的大带宽低时延特性和虚拟现实、增强现实等技术的发展给予了元宇宙发展的机会。目前为止，还没有一个能做到家喻户晓的常规元宇宙应用。然而，开放式沙盒类游戏早在发展之初就因为其自由度高、入门门槛低的特点被看作元宇宙的一个极好的表现形式。因此，高开放性的沙盒类游戏正在随着元宇宙的概念逐渐被广为人知——纵使现代科技还无法做到五感的完全交互，但这类游戏拥有的生成现实世界的镜像、基于扩展现实技术提供沉浸式体验、允许用户进行内容生产和世界编辑等特征已然带来了元宇宙的前瞻体验。

## 二、背景介绍

### 2.1 Minecraft 简介

《我的世界》（Minecraft，简称 MC）是一款风靡全球的沙盒类电子游戏。在游戏中，玩家可以在三维世界里自由放置和破坏各种方块，并在此基础上创造多种多样的艺术建筑、功能设施、逻辑电路等。得益于 Minecraft 游戏的高自由度，玩家可以最大程度地发挥想象力，在游戏中实现自己的创意想法，并锻炼自己的创新能力和实践技能。随着技术的不断进步，Minecraft 也展现出在更多领域中的应用

价值，如虚拟现实、体素重建、心理教育、实验模拟、动画制作等，为前沿研究赋能的同时，也为现代社会发展提供了新的可能。

Minecraft 由 Mojang 工作室创作，其被微软收购，游戏售价为 89 元。Minecraft 已经和联合国人类居住区规划署、编程一小时、美国航空航天局等机构有过合作。Minecraft 还拥有电影、书籍、乐高积木等衍生产品。

Minecraft 在中国大陆由网易游戏代理，可免费游玩。网易《我的世界》(Minecraft) 也和国家航天局合作开展科普活动，与各地文旅局合作助力古村落保护，与高校合作开展建筑、艺术、编程类合作课程。

Minecraft 还有针对 K12 学生的教育版，在全球与各类中小学合作，用于艺术、地理、编程等课程的教授。Minecraft 教育版在中国大陆曾由京东云和网易有道代理，在一些中小学进行试点。

Minecraft 的成功离不开其繁荣的游戏社区。Minecraft 玩家创作了上百万个模组包，为游戏新增内容和玩法；建筑玩家用 Minecraft 还原各类知名地标，制作冬奥宣传片；技术玩家用 Minecraft 探索电子电路运行，制作仿真程序；许多玩家甚至在 Minecraft 还原其他游戏的场景。

## 2.2 Minecraft 与中国青年

凭借独特的游戏玩法和无限大的创造可能，Minecraft 赢得了全球玩家的喜爱。作为有史以来最畅销的游戏之一，十多年来 Minecraft 热度不减，大多数青少年都曾游玩过或观看他人游玩过 Minecraft。庞大的玩家群体中不乏来自全国各校的学生，他们怀着对母校的热爱，发挥丰富的创造力、多学科交叉的知识储备，不约而同地选择在 Minecraft 的游戏世界中还原自己的母校。在 3D 还原的虚拟世界中，

同学们可以拥有趋近现实但高于现实的校园体验，诸如身临其境地鸟瞰校园、使用完善的校园设施、体验独特的校园氛围等。更进一步地，在利用 Minecraft 构建的校园中，玩家还可以扮演自己的虚拟角色，在由方块搭建的虚拟校园中学习生活，并借助游戏世界的经历反哺现实：在模拟生活中发现自己的兴趣特长，在像素艺术创作中寻找现实灵感、在红石电路设计中锻炼逻辑思维、在虚拟社交中结交志同道合的伙伴。

高校学生是 Minecraft 创作社区的一大主力军。他们容易寻找到志同道合的同学，一起在 Minecraft 世界中进行创造。许多高校学子都使用 Minecraft 这一开放式沙盒游戏的典型代表，来还原自己热爱的母校校园。即便学生在高校中没有找到同伴，也有学生参与专业 Minecraft 建筑团队，通过建筑团队与学校合作复原校园的案例。而在复原完成的 Minecraft 校园基础上，便可以开展形式多样的虚拟校园衍生活动，如云参观校园、云校庆、云毕业典礼、云授课等，以满足学生与教师在线上游览校园、交流互动的需要。学生自发使用熟悉的平台参加活动、参与课程，更能激发学生的参与热情与学习兴趣。同时，虚拟校园提供了打破地域限制，展现学校规模、环境、成果的窗口，发布在视频网站的 Minecraft 虚拟校园视频往往能获得较多的关注，成为高校招生宣传中展现校园风光和学校风采、吸引优秀生源的重要手段。

今天，Minecraft 已成为高校学生中不可忽视的一种文化。当学生找到志同道合的游戏伙伴后，往往会创建一个服务器并一起游玩，作为一款线上游戏，组织活动所需的资源几乎只有服务器一项，这也是高校 Minecraft 组织发展迅速的原因之

一。为了给高校 Minecraft 爱好者一个交流的平台，打造高校 Minecraft 云校园（元宇宙），我们组建了 Minecraft 高校联盟，建立四年，产生了诸多成果。

## 三、Minecraft 高校联盟概况

Minecraft 高校联盟（Minecraft University Alliance，缩写为 MUA）是一个旨在联合全国高校 Minecraft 爱好者，共同推动高校 Minecraft 生态发展的公益性组织。Minecraft 高校联盟创建于 2020 年秋，发展至今已经拥有超过 200 个高校组织成员，涵盖了国内所有地域，遍布大多数省份，包含了 80% 以上的 985 工程高校和 60% 以上的 211 工程高校。完整的成员名单见：<https://www.mualliance.cn/wiki>。

Minecraft 高校联盟希望为高校学生提供一个 Minecraft 游戏体验、社群运营与发展经验、技术研发经验的交流平台，同时也是各种高校活动、重大项目以及优质资源的共享平台。Minecraft 高校联盟持续推进高校 Minecraft 社区在国内的影响力，积极探索高校间存在的合作空间，不断地为各高校交流学习提供资源，帮助各高校拓展联系，传递高校更多的风采。

## 四、主要成果

### 4.1 “我的三星堆世界”青年展播征集活动

2023 年 2 月，由四川国际传播网联合四川省文物考古研究院、三星堆博物馆发起，邀请各个高校 Minecraft 组织派队参加的“我的三星堆世界”体素建模比赛取得圆满成功，其中东南大学代表队、同济大学代表队、南京工业大学代表队等均获



奖项。在比赛中，参赛者发挥想象，创作像素风的三星堆场景，以“像素风×三星堆”的全新形式，让古蜀文明以年轻态、有创意的方式出海破圈。

## 4.2 世界元宇宙大会：教育元宇宙论坛×中软卓越杯

2023年9月，上海交通大学创始人兼Minecraft高校联盟常任理事杨亦凯在中国仿真学会主办的世界元宇宙大会上发言，代表高校Minecraft社区向各界与会人士汇报了Minecraft在教育、文旅、宣传方面的应用现状及前景。大会同时宣布了“中软卓越技术杯”启动。主办方中软国际教育集团联合Minecraft高校联盟，邀请各高校Minecraft组织参与大赛行业数字化应用创新赛道。最终西北工业大学学生Minecraft创作协会会员组建的“翱翔校园队”在众多参赛队伍中脱颖而出，斩获一等奖。



上海交通大学杨亦凯在世界元宇宙大会上作汇报

## 4.3 长三角校园学生“我的世界”创意挑战赛

2024年9月，由上海市科技艺术教育中心主办，上海市校园电子竞技协会、同济大学体育教育部承办的“2024长三角校园学生‘我的世界’创意挑战赛拉开序幕”。

其中，同济大学 Minecraft 紫晶学生社、复旦大学基岩社、上海交通大学 Minecraft 社作为协办单位参与了活动的策划、实施、评选与宣传。赛事共收到来自长三角 45 所高等院校及中高职学校学生的 145 份参赛作品。

比赛设“红色基因”赛道和“科创之路”两个赛道。在“红色基因”赛道中，参赛者需要利用 Minecraft，重现中国革命历史中的经典场景或建筑，通过 Minecraft 的方式让年轻一代更直观地了解历史，传承红色基因；而在“科创之路”赛道中，参赛者则需要发挥创意，构建科创之路的蓝图。

总决赛在同济大学大礼堂举行，选手们通过作品展示、创意阐述以及评审问答等环节，通过 Minecraft 平台，展现了当代大学生红色精神的内涵和价值，对科技发展的美好愿景。



#### 4.4 2024 年像素沙盒数字孪生学生社团交流会

2025 年 1 月 11 日晚，“2024 年像素沙盒数字孪生学生社团交流会”在线上 Minecraft 服务器会场中举行。会议由华侨大学桑梓方块协会主办，福建信息职业

技术学院物联网与人工智能学院、上海交通大学 Minecraft 社、温州商学院 Minecraft 社承办，西南科技大学 Minecraft 星空社等社团协办的交流会。

本次交流会以“元宇宙会议”的形式亮相，吸引了国内外 98 所高校，300 多位师生及数字孪生爱好者参会，网络直播观看人数超过 5 万人次。华侨大学机电及自动化学院副院长姜峰教授出席并致辞，福建信息职业技术学院团委书记蔡朝虹老师、B 站 UP 主党支部书记、百大 UP 主朱明华（籽岷）老师作为特邀嘉宾出席。

交流会中，各高校学生代表分享了国家级教学成果奖、企事业政府单位合作课题、中国国际大学生创新大赛金奖等项目，展示了同学们对像素沙盒引擎应用于数字孪生领域的独特见解，促进了高校学生社团间的交流。

互动环节，参会同学积极提问，围绕像素沙盒引擎技术挑战、应用和发展趋势展开深入讨论，籽岷老师和华鑫杰老师凭借丰富经验和专业知识解答关于像素沙盒引擎与前沿技术结合、内容创作及科技创新的问题。



#### 4.5 高校复原工程联合视频

Minecraft 高校联盟充分发挥平台作用，集结各高校 Minecraft 组织多次发起视频联合投稿项目。大量成员高校组织踊跃参与，群力群策，展现了高校 Minecraft 组织的凝聚力和高校 Minecraft 社区磅礴的生命力，成为高校招生宣传的新利器。

2023 年 6 月，Minecraft 高校联盟联合 29 所高校，制作《“我的大学”，你的大学》高校复原工程混剪视频，与央视网联合投稿发布，在 B 站获得 57 万播放量。

2023 年 6 月，Minecraft 高校联盟与 GNwork 团队联合制作《把 40 所大学“建”到 B 站》视频，与共青团中央、中国建筑联合投稿。该项目获得广大媒体报道并刊登学习强国，累计播放量破 500 万，荣登“学习强国”学习平台 2023 年度短视频百强榜。

2024 年 8 月，Minecraft 高校联盟联合 29 所高校，制作《拜托，我的大学超酷诶》视频，与央视网联合投稿发布。

2024 年 10 月，Minecraft 高校联盟联合 23 所高校，制作《百年风华——像素中的高校故事》视频，与中国青年报联合投稿发布。

## 4.6 联合认证与联合大厅

联合认证与联合大厅系统是面向 Minecraft 高校联盟的所有成员组织开放的互联互通技术项目。

联合认证依托开源项目进行开发，用于对加入高校 Minecraft 服务器的玩家进行高校身份认证，同时能实现一个账号在不同高校的服务器间互联互通。目前联合认证已经接入了 Minecraft 高校联盟内 40 多个组织的身份验证系统，有超过 10000 位高校 Minecraft 玩家使用了联合认证。

联合大厅则是在联合认证的基础上开展的一项技术性工作，通过接入联合大厅，各高校可以在保留原有的接入方式的情况下，通过联合大厅直接访问其他高校组织的 Minecraft 服务器，无需手动查找服务器地址。目前已有二十余所高校组织的服务器接入了联合大厅，实现了相互访问，为高校联合元宇宙校园奠定基础。

## 4.7 高校小游戏比赛

王道征途杯高校 Minecraft 小游戏联赛和 Minecraft 高校联盟锦标赛 (MUAT) 是由 Minecraft 高校联盟组织的专为高校学生设计的小游戏比赛。该赛事旨在通过 Minecraft 游戏平台，促进各大高校学生之间的交流与合作，同时提升他们的团队协作能力和游戏策略水平。

比赛内容涵盖了多种 Minecraft 游戏元素，包括跑酷、PVP（玩家对玩家）、PVE（玩家对环境）、探索和合作等小游戏。这些元素不仅考验玩家的个人技术，更强调团队之间的协作与策略运用。比赛地图及代码均由开发组精心编写，设计灵感来源于知名的 Minecraft 小游戏比赛 MC Championship (MCC) 以及众多经典的 Minecraft 小游戏，确保比赛既有挑战性又充满趣味性。

参赛队伍需在比赛中展示出良好的团队协作能力，共同完成各种挑战。无论是在跑酷环节中展现出的个人技巧，还是在 PVP 和 PVE 环节中体现的团队配合，抑或是探索和合作环节中的策略规划，都将是比赛中的亮点。

Minecraft 高校联盟小游戏比赛不仅为高校学生提供了一个展示自我、结交朋友的平台，更是一个提升自我、挑战自我、享受游戏乐趣的机会。

## 4.8 “方块元宇”项目

《方块元宇》项目自 2022 年末启动，集合多所南开大学、云南大学等重点高校的优势学科及学术资源，专注于体素模型及其数字孪生构建。该项目参与了多数学术赛事，取得了不小的成就。特别是在中国国际大学生创新创业大赛天津赛区中荣获了高教主赛道金奖。该项目标志着团队在数字孪生和元宇宙领域取得重大突破。



《方块元宇》项目尽管初期项目面临技术不成熟等诸多挑战，团队依旧稳步推进。在这一过程中，团队在湖北省通信管理局主管的《长江信息通信》上发表了一篇学术论文《基于 Minecraft 构建元宇宙数字场景的可行性研究》，并完成了《云游阅图》和《像素云大》等项目，为《方块元宇》提供了重要的实践案例，丰富了其内容，并进一步推动了数字孪生和虚拟现实技术的发展。

团队打造的《崇义镇爱国主义红色教育基地》项目展示了团队在文化遗产保护和历史教育方面的创新应用，在全国大学生虚拟现实创新设计竞赛中荣获国赛三等奖。团队于 2024 年 10 月赴福建省福鼎市，与福鼎市文旅局达成合作，推动了数字文旅项目的深入发展。通过跨校合作与多方资源整合，团队不仅拓展了项目的应用范围，也使其在文化遗产保护、乡村振兴等领域得到了广泛的认可。

## 五、代表社团简介

Minecraft 高校联盟的成员组织中，已有 32 个由高校团委认可和登记的官方 Minecraft 社团，相关社团列表如下（以社团建立时间排序）：

西北工业大学 Minecraft 创作协会	邯郸学院第九艺术游戏开发社
南京大学学生 Minecraft 协会	上海交通大学 Minecraft 社
上海海洋大学 Minecraft 潮涌核心社	沈阳建筑大学筑方 mc 社团
浙江工业大学 MC 方块社	东南大学 Minecraft·信标社
燕山大学 Minecraft 同好者协会	同济大学 Minecraft 学生紫晶社
大连理工大学 Minecraft 社团	塔里木大学胡杨方块社
山东工商学院 Minecraft 煤炭社	复旦大学基岩社
深圳技术大学 Minecraft 社	上海工程技术大学程园我的世界社
山东大学 Minecraft 社	西安建筑科技大学仙建世界协会社团
西安石油大学烯煜工艺公社	西南石油大学 Minecraft 萤石社
温州商学院 Minecraft 组织	中国矿业大学（北京）Minecraft 社
华北水利水电大学画梦方块社	燕京理工学院 MC 技术构建协会
青岛科技大学 Minecraft 协会	西南科技大学星空社
中国地质大学（武汉）岩石纪元 Minecraft 社团	上海海事大学沙盒创造社
华侨大学桑梓方块协会	嘉兴大学 Minecraft 方块社
喀什理工职业技术学院 Minecraft 社	华东师范大学水杉方块社

下文将简要介绍有代表性的高校 Minecraft 社团的情况。

## 5.1 西北工业大学学生 Minecraft 创作协会

西北工业大学 Minecraft 爱好者社区，最早可追溯至 2013 年的第一个西工大学生服务器。经过长达 8 年的发展，西北工业大学学生 Minecraft 创作协会于 2020 年 9 月 17 日成立。社团挂靠于软件学院，目前拥有 500 多名社员。社团不仅拥有以西工大复原工程为基础的国家级大创项目，还组织了多次寒暑假社会实践项目，并和校团委、党宣部多次合作，制作纪念日、招生宣传视频。

### 5.1.1 西工大复原工程

西工大复原工程（Project NPU Reconstruction）是西北工业大学学生 Minecraft 创作协会自 2020 年秋发起的在 Minecraft 中复原西工大校园的建筑工程，目前处在二期收尾阶段。工程已经复原了长安校区的星天苑宿舍区、星天苑南餐厅、星天苑北餐、静悟园、数字化大楼、星天苑操场、翱翔学生中心、翱翔广场、翱翔西配楼、通慧园、云天苑宿舍区、云天苑餐厅、教学东楼等建筑的外，尚未有复原友谊校区和太仓校区的计划。

在以 Minecraft 这款开放性沙盒类的游戏中，具备有高端技术支持的高校大学生更能运用自己所学的知识来进行创新发展，西北工业大学的校园复原计划现已成为国家级创新创业项目——基于 Minecraft 的虚拟现实建模技术。协会以游戏的原生元素为基础，带领同学们制作出了以 Java 为底层代码、BlockBench 为模型批量制作软件的快速建模路线，结合无人机自动扫描成像技术，减小了使用常规方法勘测和建模的时间成本以及人力成本，加快了三维建模的制作过程，并用此方法在游戏中制作出了他们的校园。西工大 Minecraft 创作协会主导的复原工程项目已经被



学校和地方媒体多次报道，并在老师们和同学们之间具有很高知名度。目前，社团正在与校团委和其他官方机构合作，计划基于已经复原的校园拍摄一系列短片，可以用于纪念日、毕业典礼、招生宣传等。



基于 Minecraft 的虚拟现实建模技术大创项目

### 5.1.2 社团其他成果

2023 年 7 月，由社团组织带领的“走进红色贵州，感悟时代新貌”社会实践队赴贵州调查研究。在亲身实践与实地参访之后，调研了红色历史地标与红色历史文化的保存展示现状，并结合新兴数字化保存技术进行了一些理论探索与实践尝试。该项目入选 2023 年西北工业大学“国创计划”重点支持领域项目并通过答辩。

2024 年 7 月，社团组建“究三脉同源建筑史，扬总师新风貌”社会实践队，沿寻校史踪迹，分别前往西安航空学院旧址、汉中西北工学院遗址、华东航空学院遗址开展社会实践活动，并采访西北工业大学出版社高大力先生，在数字化平台中还原母校变迁历史，感受三航总师精神。项目被评为 2024 年校级社会实践三等奖。

2024 年 11 月,与东南大学 Minecraft 六朝松信标社、西安交通大学科幻协会、超新星团队等参与制作了《神舟十九号载人飞船开启新征程》短视频,并与学习强国、国防时报 TV、陕西共青团、黑龙江共青团、青春北京联合发布在 Bilibili 视频平台上,获得广泛关注。

## 5.2 南京大学 Minecraft 社

南京大学 Minecraft 组织 (NMO) 成立于 2014 年 10 月,社团成立于 2020 年 12 月,挂靠在计算机科学与技术系,旨在为南京大学热爱 Minecraft 的同学们提供交流的平台,目前总共有约 100 名活跃成员。社团搭建了探索服、建设服、小游戏服等多个服务器,为玩家提供了丰富的线上活动平台,涵盖内容广泛。

依托南大的学科优势以及 Minecraft 本身的内容特点,本社团可以促进包括计算机科学、软件科学、电子、建筑学、地理学、历史学、经济学、社会科学、天文学、物理学等多学科的交流与交叉融合,为同学们提供获取跨专业知识的机会,培养创新思维。社团内有丰富的 Minecraft 相关内容的交流与研讨,也包括建筑、红石、小游戏、红石音乐、烟火、生电、模组等多种多样不同玩法的交流。社团活动丰富,曾举办百团大战、校庆游园会、各类讲座等大型活动,也曾参与动漫社晚会、多校联合小游戏等联合活动。

### 5.2.1 “像素南雍”复原工程

“像素南雍”复原工程前身为 2014 年 NMO 内几名成员复原杜厦图书馆的尝试,原名为“Project NJU”,于 2016 年正式启动。经历了多次服务器更换,社团于 2020 年成功复原了南京大学仙林校区 90%以上的部分,并在当年 6 月受到过南大官媒及多家媒体的报道。

在此基础上，NMO 于 2023 年启动鼓楼校区部分的复原工程。截至 2024 年底，社团已经复原了校区的所有建筑和部分地面景观，目前还在建设中，争取用三年的时间，建成一个精美的鼓楼校区地图。

社团在复原工程的基础上正在加强复原成果的利用。在鼓楼校区复原实施时，社团多次以复原工程申报社会实践，并尝试将 VR 技术与复原工程结合，实现云上参观。



仙林校区与鼓楼校区两校区的复原工程合并地图

### 5.2.2 动画渲染组

我社于 2023 年整合社内视频剪辑、动画渲染人才资源，建立了全国高校 Minecraft 社团的首个，也是迄今为止规模最大、最活跃的动画渲染学习小组。动画组定期举办动画渲染教学、比赛活动，提升社员的动画渲染能力，还吸引了数十名零基础同学一起学习 Blender、Cinema4D、Adobe Premiere Pro 等软件的使用，参与南大及社团宣传。我社动画组的成功受到了各高校 Minecraft 社团的广泛好评，启发了包括 Minecraft 高校联盟媒体部、南开大学 Minecraft 动画组在内的多个社团新部门的建立。

当前，我们的动画组已经采取视频录制及动画渲染的方式制作了数十个南大及 Minecraft 社团宣传视频，宣传图片逾百张。最新正式宣传视频荣获南京大学 2023 年“点亮南星”招生宣传创意征集大赛二等奖，宣传图片制作的明信片荣获“点亮南星”大赛一等奖。

### 5.3 上海交通大学 Minecraft 社

上海交通大学 Minecraft 社建立于 2021 年 5 月，挂靠在学校学生指导委员会，目前社员约 240 人，活跃成员约 50 人。社团希望带领具有创新精神的交大同学们深入探讨沙盒游戏背后的机制和文化，将平日所学知识以一种轻松愉快的方式进行应用，潜移默化地锻炼参与者的学科交叉创新能力。为了给喜爱 Minecraft 的交大同学们提供更全面更有效的平台，社团提供了丰富的包含原版生存、模组、小游戏等多个服务器以供选择。

社团在 2022 年 6 月与校团委和学生联合会共同举办了 Minecraft 线上毕业典礼，获得了高度评价。社团在暑期学期参与了学校的第二课堂项目，开设了红石与数字电子技术、皮肤设计、体素艺术等课程，在 B 站获得 60 多万播放量。2023 年，上海交通大学 Minecraft 社的成员，在教育部科技发展中心主办的《中国教育网络》杂志，发表了题为《虚拟校园：方块交大探索与实践》和《虚拟校园+元宇宙 构建校园新形态》的文章。2023 年和 2024 年，社团连续以全校总评第一的成绩获得了五星社团的称号，并获得上海市高校活力社团称号。

在科创领域，我们加入 AMD University Program，全球学术合作总监 Hugo 线下与我们交流；英伟达校园大使、B 站百大 UP 主籽岷也来访社团。我们的方块交大网络架构荣获第二届 IPv6 技术应用创新大赛二等奖，沉浸式街景地图荣获国

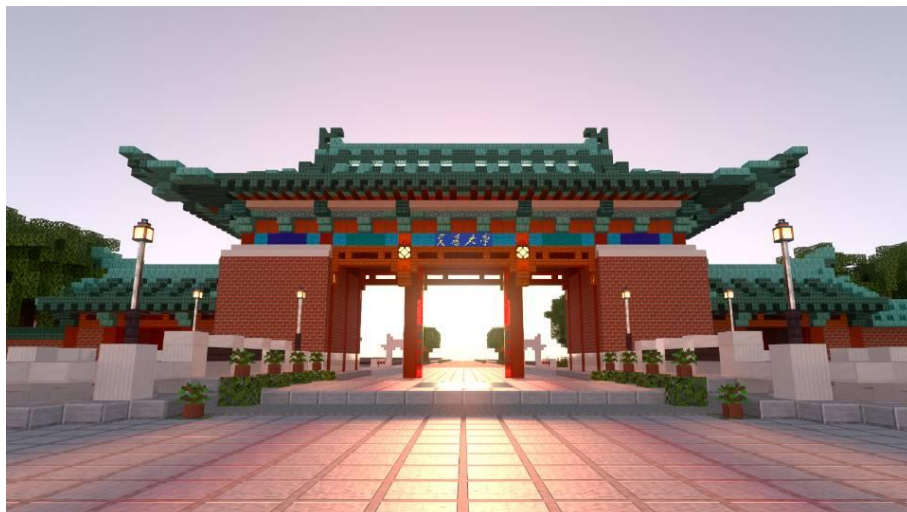
创赛市赛铜奖，我们也与腾讯地图共同开发了“新生 AI 体验地图”。社团新项目“方块交大医学院”，融入了社团的最新技术，包括 AI 三维重建、智能体 NPC 导览等，并展开了社科 x 工科 x 医科交叉研究，社团基于此申报了学校“青智”大学生智库研究项目，也获得“医你所言”校园提案调研大赛特等奖。

### 5.3.1 “方块交大”虚拟校园项目

“方块交大”虚拟校园项目，由上海交通大学 Minecraft 社于 2021 年 3 月 25 日发起，基于三维重建、虚拟现实和人工智能技术，构建高拟真、强沉浸、富交互的三维数字虚拟实景校园，真正实现沉浸式“云游”交大。同时，在使用方块重建校园模型中，构建衍生系统和服务应用，着眼风貌宣传、科教服务、文化活动、创新育人四大领域，设计一系列文化推广计划，深度融入校园网络文化矩阵、助力宣传工作创新开展。

2024 年 4 月 8 日，正值上海交通大学建校 128 周年期间，“方块交大”虚拟校园闵行校区正式竣工，在交大朋友圈“刷屏”亮相。1000+个日日夜夜，60+位建设者用 100,000,000+个像素方块构筑起了云上“交大世界”。相关推文和视频受到了青年报、上海发布等众多主流媒体报道转发。

“方块交大”虚拟校园闵行校区完工后，推出“方块交大”虚拟实景地图，正式上线上海交通大学校园电子地图 (<https://map.sjtu.edu.cn/voxel>)，成为换种方式看交大的新选择。点击地图中的标签即可查看对应地标的简介和在“方块交大”虚拟校园中的近景，点击“闵行校区”按钮可以切换校区和俯视视角，还可以在“沉浸体验”中通过第一人称视角沉浸式游览。



方块交大复原项目

“方块交大”不止是数字世界静态的手办模型，它还能动态地打破虚拟和现实的边界。吟火歌手大赛现场它嗨翻全场，新生军训晚会开篇它激人前行，密院毕业典礼上它又惹人落泪。四个 3D 打印的方块交大建筑模型，共同构成《交大四季》作为毕业礼物送给校长；方块交大校园卡受到师生热烈欢迎，方块交大主题明信片进入交大录取通知书、上架交大纪念品中心，获得迎新大赛文创设计特等奖。

## 5.4 复旦大学基岩社

复旦大学服务器是于 2020 年 12 月发起的面向复旦大学 Minecraft 爱好者的系列多人联机服务器，目前活跃成员数十人。复旦大学基岩社于 2022 年 3 月成立，是一个以 Minecraft 为基础的文化体育类社团，下设运维部、宣传部、活动部、建筑部、红石部五个部门。

基岩社成立之初衷是围绕 Minecraft，通过建筑美学设计、红石电路设计、皮肤艺术设计、Java 程序设计等方式全面提升社团成员乃至复旦所有感兴趣同学的专业知识、艺术修养、先进技术经验等。在当下快速发展的互联网的时代背景下，基

岩社将把大学生的学习扩展到课堂之外的地方，与课余文体活动有机结合，全方位创新开展社团工作，让同学们在“追新”的同时，感受到传统文化与现代技术碰撞的精妙美丽。

#### 5.4.1 复原工程——像素复旦计划

像素复旦计划（Project Pixel FDU）为基岩社的校园复原工程，始于 2022 年 3 月。目前已经完成像素复旦计划一期工程，包括光华楼、老校门、相辉堂在内的本部绝大多数建筑均已完成复原，校园绿化、校内园林的复原也接近尾声。二期工程正在进行，东区宿舍园区的建设已经开始。后续工程计划中，预计在 2025 年完成邯郸校区的复原工作。基岩社希望以像素复旦计划为媒介，让参观者真正做到足不出户“云游校园”，向外界展示出复旦自由开放、青春活力的校园形象。



## 5.5 东南大学 Minecraft·六朝松信标社

东南大学 Minecraft·六朝松信标社是挂靠在东南大学党委宣传部的校级学生社团。社团自 2022 年 5 月成立以来，获得了大量的支持和关注，举办的活动多次受到校内外媒体报道，在 2023 年被评为东南大学五星级社团。

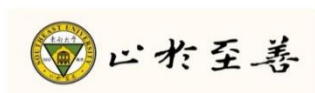
社团日常承担的主要活动是在 Minecraft 中建立虚拟世界，推进“东南大学元宇宙”项目。建社以来，社团聚焦于体素艺术建设，以强交互性与高拟真性为主要核心指引，在与江苏共青团、酒泉航天中心等多部门的项目合作实践中获得一致好评，并取得了广泛影响力。

### 5.5.1 校园复原工程

2022 年，社团与党委宣传部合作了“东南大学元宇宙”项目，该项目已经落实成果，被转化为长期项目。2023 年，其作品入选共青团中央与央视网的“在 Minecraft 中建设我的大学”项目，获得了广泛关注与一致好评。此外，社团还与东南大学官号合作，对于我社项目进行了大量推广。我们还参加了由中国青年报组织的《百年风华——像素中的高校故事》系列主题活动，利用体素艺术形式复刻了梅庵等红色建筑，广泛的宣传了东南大学的红色文化与历史风貌。

倒计时9天!“我的东大”校庆元宇宙  
等你上线!

原创 始于1902年的 东南大学  
2022年05月28日 10:46 江苏 0人



想象一下

未来的东大校庆

同学们既可以亲临现场感受欢庆气氛  
也可以戴上VR设备踏上校庆元宇宙的草坪  
台上是各个校区的同学组成的摇滚乐队  
天空中是身处世界各地的东大校友们  
乘坐虚拟穿梭机环游现场……

听起来很遥远?

但随着“我的东大”校庆元宇宙项目的开发  
这些都有可能实现哦!



654



13



171



31

东南大学官方媒体对于社团工作的宣传

### 5.5.2 社会实践项目



我社曾有效组织过多次社会实践活动，例如以四川日报和三星堆博物馆牵头的《我的三星堆世界》和江苏共青团与 Minecraft 知名团队新式创筑牵头的《故乡南京计划》。这些社会实践均获得优异的评定，充分展现了信标社学子的风采。这些项目，也获得了相关媒体的广泛宣传。

我社计划组织开展系列社会实践活动，并已经在四牌楼新生学院、计软智学院和能环学院立项。其中在新生学院立项的《江北驰闻望 慨慷聚英豪》被评定为校级项目，并受到“东南新生代”官方公众号的宣传；在能环学院立项的《天行神舟远 地涌酒泉流》也被评定为校级项目。

### 5.5.3 第二课堂

我社积极响应校团委号召，依托社员力量，充分考虑学生们的普遍需求，开展的第二课堂在学生们中颇有口碑。例如，我社开展的第二课堂《玩转 Minecraft——从认识 wiki 开始》在学校乃至各高校相关社团中都广受好评。我们期望，通过第二课堂的方式，能够更好的营造校园 Minecraft 生态，更好的服务于广大同学，也能够借此机会向同学们宣传 Minecraft 文化。

### 5.5.4 社会活动

我社广泛参加社会活动与比赛。例如，我社作品《启航梅庵 逐梦未来》参加由上海市科技艺术教育中心主办，上海市校园电子竞技运动协会、同济大学体育教学部共同承办的 2024 长三角校园学生“我的世界”创意挑战赛决赛，并取得了金奖的好成绩。这一作品以在梅庵召开的团二大为历史背景，通过蒙太奇等创作方式创新性地演绎了“团二大”相关历史，表达了年轻人对于这一段历史的感悟和体会。比赛

受到了人民日报、解放日报等多家权威官媒的宣传，充分展现了东南大学年轻学子的风采。

东南大学服务器希望在能够满足学校内 Minecraft 爱好者“一起玩”的诉求的基础上，构建更广阔的专业性知识平台，将建筑、编程等相关进阶性专业知识寓教于乐，潜移默化地培养参与者们的专业能力，以提高社团的总体水平。目前服务器拥有较为成熟的民间社群，并开设最新版生存服务器与插件模组开发服。

## 5.6 燕山大学 Minecraft 同好者协会

燕山大学 MC 社区是由燕山大学 Minecraft 爱好者自发组建的创意社群，2022 年 2 月开始通过 QQ 群凝聚校内玩家。经过三年发展，目前已形成千人主群与百人工作团队的规模，成为融合科技、艺术与校园文化的多元平台。

燕山大学 Minecraft 同好者协会成立于 2022 年 9 月 13 日，是燕山大学内以 Minecraft 为核心开展同好活动或专业项目的社团，也是燕山大学第一个被学校官方承认的游戏社团。燕山大学 Minecraft 同好者协会基于 Minecraft 建筑而创立，因此社团文化偏向于 MC 建筑，与燕山大学建筑爱好者协会也拥有深度的合作关系。目前作为燕山大学唯一线上虚拟化宣传平台，为学校风貌，历史文化，内容化社交提供支持。

社团以“方块虽小，亦是精彩之源”为核心标语，聚焦体素艺术学习与计算机基础知识培养，通过虚拟校园建筑复刻、创意活动组织等方式帮助成员融入校园文化生活。目前在探索 VR 虚拟校园，虚拟化艺术平台等方向努力发展中，并持续拓展校园数字文化场景，成为燕山大学校园文化宣发线上展厅。

### 5.6.1 燕山大学复原计划

燕山大学复原计划立项于 2022 年 4 月，结束于 2022 年 12 月 4 日，是燕山大学 Minecraft 同好者协会以 Minecraft 为载体对燕山大学进行的精确复原地图。项目分为两期工程，即东校区原始规划（2022.4~2022.5）和其余部分（2022.10~2022.12），是社内目前最大的 Minecraft 工程，也是目前燕山大学所拥有的最为直观生动的 GIS 工程。燕山大学仍旧在建设新建筑，并对原有建筑进行维护工作，《燕山大学复原计划》将持续跟进复原。



燕山大学复原计划总览

### 5.6.2 燕山大学线上平台

“云游燕大”虚拟校园导览及“虚拟燕大校史馆”建设项目依托 Minecraft 平台完成燕山大学标志性建筑群的三维数字化重建，涵盖图书馆、世纪楼等 12 处地标建筑，总面积超 8 万平方米。项目创新采用“游戏化校史教育”模式，通过 NPC 对话引导、建筑解谜任务等交互设计，使访客在沉浸式漫游中深度了解校园发展沿革，其中校史馆项目凭借 3D 展览系统和时光走廊设计，获校级网络文化节一等奖。项目累计为 3800 余名新生提供云端校园导览服务，单日最高访问量突破 500 人次，成为校园文化传播的数字化创新范例。

### 5.6.3 社团发展方向

设计涵盖 3D 打印与视觉设计的标准化工作流程，推动创意资产线下转化，依托飞书平台实现项目管理优化，助力社团获评校级“十佳社团”。主导跨校新媒体项目，联合央视网制作《你的大学，我的大学》视频，抖音等央视网新媒体平台总计获得 300 万播放量，助力无数学子，激发他们对大学的向往，显著提升学校社会影响力。

#### 5.6.4 其他项目

《到乡野去》是基于 Minecraft 平台开展的乡村教育实践项目，通过搭建燕山大学虚拟校园及校史馆，结合元宇宙概念打造沉浸式教育体验。项目团队开发了“云游燕大”和“虚拟教育”系统，利用数字孪生技术模拟真实场景，支持多设备访问，重点为乡村学生提供跨地域的互动教学模式。通过深度定制服务器程序及教学资源适配，突破传统教育空间限制，以游戏化形式将知识转化为可交互内容，激发学生探索欲，同时尝试通过虚拟连接缩短城乡教育差距，用技术创新推动教育公平。

## 5.7 同济大学 Minecraft 紫晶学生社团

同济大学 Minecraft 紫晶社是成立于 2022 年 12 月的学术科技类社团，参与了 2022 年同济大学毕业典礼线上会场的搭建以及服务器运营，目前致力于同济大学“元宇宙”校园的建设工作，并与其他高校如上海交通大学、复旦大学、东南大学等共同举办或参加多次活动，建立了深厚的友谊，赢得了多场小游戏比赛的胜利。社团学术氛围浓厚，成员较为活跃，人数处于不断增长的状态，同济大学 Minecraft 紫晶社正逐步将 Minecraft 文化融入高校的学习与文娱生活中，使同学们既可以从游戏中获得愉悦，也可以学到建筑、设计、电信等方面的专业知识。

### 5.7.1 同济大学校园复原工程

同济复原工程始于 2021 年秋季学期所建成的同济大学图书馆，是由同济大学紫晶社发起，广大师生共同参与，旨在基于 Minecraft 的结构体系与表现形式再现同济大学建筑风貌与人居环境的校级重大技术实践项目。

项目开展以来得到了广大老师同学及社会人士的高度重视与强烈关切，在各方力量的帮助下，当前项目进展已取得重大突破，各方面工作有序开展，预期目标顺利实现，有望在 2026 年上半年完成所有既定目标。



以复原工程为原型设计的同济“元宇宙”

为保证 2024-2025 学年校园复原工程相关工作的顺利开展，制定了以下短期发展规划，旨在明确未来几个月内的关键目标、行动步骤及预期成果，通过聚焦核心领域、优化资源配置、强化执行力，确保高效完成既定任务，实现完工面积的稳步增长与总体质量的持续提升。

#### 5.7.1.1 勘探测量部分

校园复原工程以最求最大程度上复原校园环境为目标，因此在施工前期进行详细的勘测作业是整个施工过程能够顺利进行的关键基础与重要保障，同时为保障工程进度，勘测对象的选择也因与施工规划相统一。

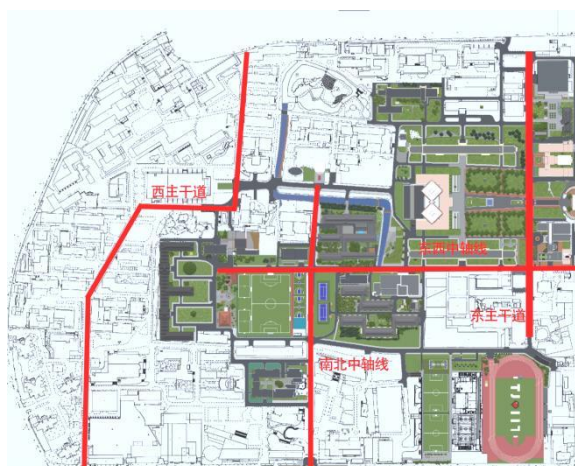
当前的勘测作业主要依靠现场拍照、卫星影像、百度地图实景与粗略三维模型进行综合研判与交叉比对，在未来有条件的情况下还可借助无人机测绘等其他先进技术进行勘测。



勘测现状与规划

### 5.7.1.2 建筑部分

地基修整与道路铺设是后续工作开展的基础，对划定建筑范围，确立建筑比例与协调建筑关系有重要作用。当前道路网络主要集中在校园东部与中北部分，呈现由东向西、中心开花的趋势。新建的建筑也多位于道路、地基完备的部分。



主干路线

建筑是该项目的核心部分，传统建筑位置以图书馆大楼为核心展开，集中在中部与东北部分。随着项目进展，新建的建筑呈现从中部向南北方向延展的趋势，同时逐步从东向西延伸。在未来建设过程中要发挥图书馆、人工草坪等核心建筑的示范作用与引领效应，逐步辐射北侧三好坞、城规建筑带，东侧临街建筑带，南侧土木建筑带，西侧大礼堂及周边建筑。



建筑发展方向

## 5.8 山东工商学院 Minecraft 煤炭社

山东工商学院 Minecraft 煤炭社，这一由该校学生自发组织的学术科技类校级社团，拥有社团成员约 150 人，交流群成员约 500 人，深受校内学生的广泛喜爱与推崇。

社团前身为“山商方块同好会”，是山东工商学院学生自发创建的 Minecraft 及相关内容交流平台。该平台于 2022 年 9 月 25 日正式成立，并于 2023 年 4 月 19 日成功通过社团成立答辩，正式转型为校级社团并启动试运行。

在校内评选中，社团荣获“最受欢迎社团”及“最受欢迎社团活动”等多项殊荣，并在五四青年评优中获得四星级高度评价，充分彰显了其卓越实力与广泛影响力。

### 5.8.1 “元山商”校园还原工程

“元山商”校园还原工程是由 Minecraft 煤炭社主办的一个创意性校园文化项目，旨在通过虚拟平台——Minecraft 游戏中的建筑还原，展现学生们的创新思维与团队协作能力。该项目于 2023 年 1 月 5 日正式发布，并在随后的几个月里迅速吸引了广泛关注，成为校内外学生和教职工讨论的焦点。

“元山商”校园还原工程的核心目标是通过数字化的方式，展示山东工商学院的校园文化与建筑布局，增强学生们对学校的归属感和认同感。作为一项融合了创意、艺术与技术的跨学科项目，该活动旨在提升参与者的综合素质，特别是在 3D 建模、建筑设计、团队协作等方面的能力。此外，活动还促进了学生之间的沟通和协作，增强了校园文化的传播，推动了学校数字化建设的发展。



未来，Minecraft 煤炭社将继续推进此类创意活动的举办，并计划将“元山商”工程的成果转化为长期项目，将更多的学校建筑和文化场景进行还原，以丰富学生的校园生活和学习体验。同时，项目组还计划将这些成果展示到更广阔的平台，进一步提升学校的影响力，并为更多的学生提供展示创意和能力的机会。

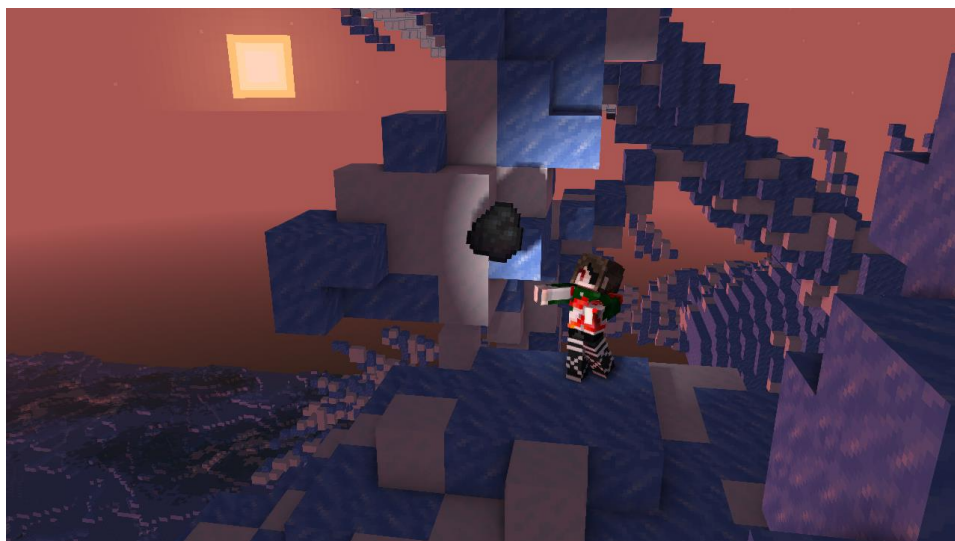
### 5.8.2 更多趣味活动



“元山商”速建活动于 2024 年 12 月 21 日正式启动，活动的核心形式为建筑比拼，参与者需在规定时间内，在 Minecraft 游戏中迅速完成与校园相关的建筑作品。此次速建活动不仅挑战了参与者的建模速度和创意能力，还巧妙地融入了校园风情元素，提升了活动的文化性和趣味性。为了增加活动的趣味性，项目组还设计了一些富有挑战性的任务，如必须在规定时间内完成校园某一特定建筑物的还原，或在建设过程中加入特定的创意元素，如校园特色的雕塑或景观等。

除了“元山商”速建活动外，皮肤设计绘画比赛也是 Minecraft 煤炭社的一大亮点。该活动自 2023 年首次举办以来，已成功举办了三届，分别围绕不同的主题展开，主题内容涵盖了从“雪花落下”到“直上云霄”的多样设计方向。参赛者需要根据每届的主题，设计并绘制一款具有创意且符合主题的 Minecraft 人物皮肤。在比赛中，参赛者不仅要运用各种绘画工具，还需要对游戏中的人物形象进行合理的构思与设计，确保作品既符合主题，又具有足够的视觉冲击力。

例如，2023 年 11 月 25 日举办的“雪花落下”主题比赛，参赛者们通过雪花元素，展现了冬季的宁静与美丽。设计出来的皮肤不仅有着精美的细节，还巧妙地融入了雪景元素，展现了参赛者对季节和自然的独特理解。而 2024 年 12 月 15 日的“直上云霄”主题比赛，则通过“云朵”和“天空”的元素，展现了参赛者们对梦想和未来的无限遐想。这些作品既有创意，又富有表现力，为参赛者和观众提供了充满艺术气息的视觉盛宴。



参赛作品

## 六、相关链接

- Minecraft 高校联盟官网：<https://www.mualliance.cn>
- Minecraft 高校联盟成员地图：<https://map.mualliance.cn>
- Minecraft 高校联盟哔哩哔哩主页：[MUA\\_MC 高校联盟](#)
- 联系我们：<https://www.mualliance.cn/contact>